

# ブロックチェーンを用いた デジタルコンテンツの流通

神奈川大学  
201603790  
松尾 浩貴



# 研究背景・問題点

- 近年、ネットワークの普及と発展と共に、デジタルコンテンツの流通が盛んになっている
- 現在普及しているDRM(デジタル著作権管理)ではデジタルコンテンツが他のデジタルコンテンツの利用を制限することやコンテンツ購入後のユーザ間の自由な取引ができない



- コンテンツとその利用者、コンテンツとそれを利用するコンテンツの関係を明確にしてデジタルコンテンツを保護する必要がある

# 提案

- 権利の移転を、主体を利用者とコンテンツ著作者、対象をデジタルコンテンツとしたTake - Grant Model で表現する
- 不正なコンテンツ利用をCovert channel を用いてモデル化することでコンテンツ著作者が意図しない権利の流通を分析し、不正な取引の防止を可能にする
- Covert channel の解析システムをブロックチェーン技術であるスマートコントラクトを用いて実行することで、利用者は取引実行の有無とコンテンツに対する権利を保障できる

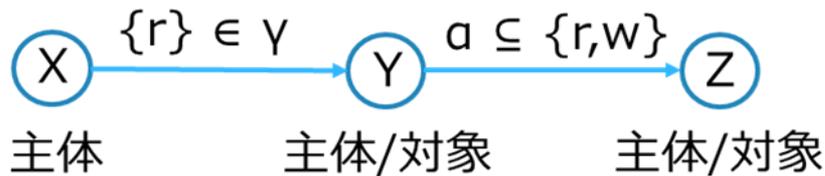
# Take-Grant Model

- 権限の委譲を記述することを特徴とするセキュリティモデル
- 権限の委譲をグラフ理論に基づいて分析する
- システムの保護状態は、主体および対象を頂点、権限をラベル付きの辺とする有限の有向グラフによって表される
- 権限の委譲を行う操作はTake, Grant, Createの3つである

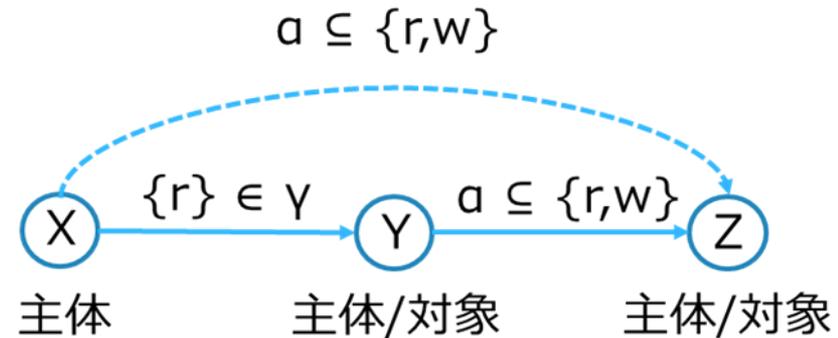
# Take-Grant Model

Take

$r : \text{Read}, w : \text{Write}$



⊢



G

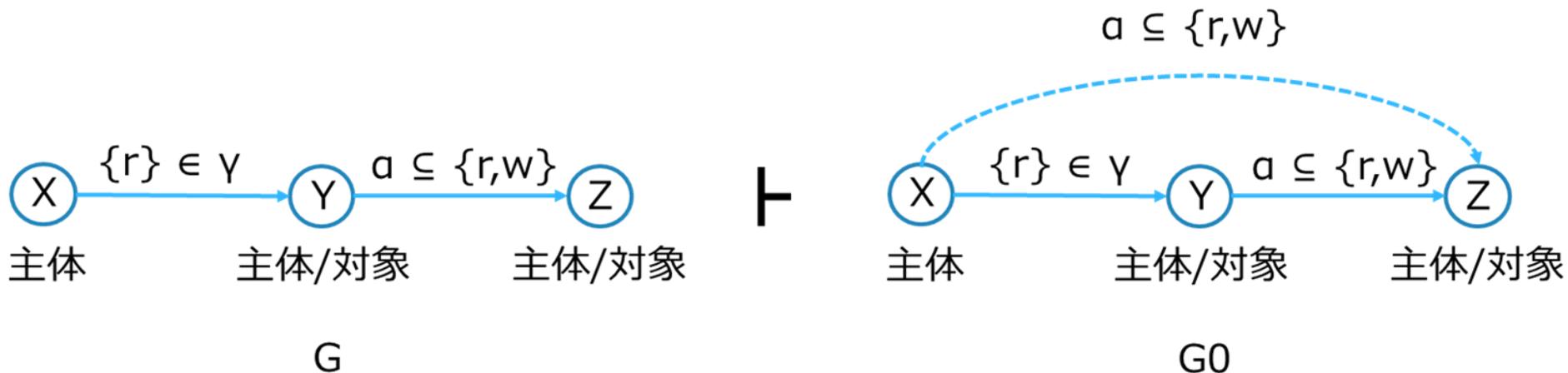
G0

一定の条件のもとで、主体が他の主体（または対象）に  
権限を委譲される

# Take-Grant Model

Take

$r : \text{Read}, w : \text{Write}$

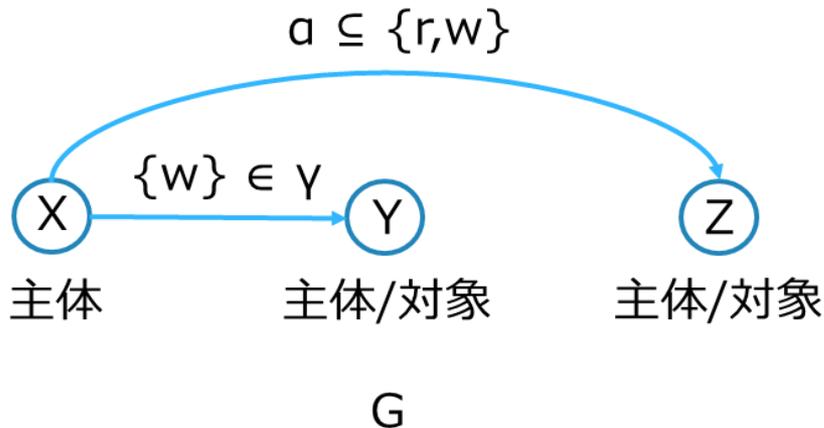


グラフの書き換えによって、ノードXはノードYからノードYの持つノードZへの権限を委譲されている

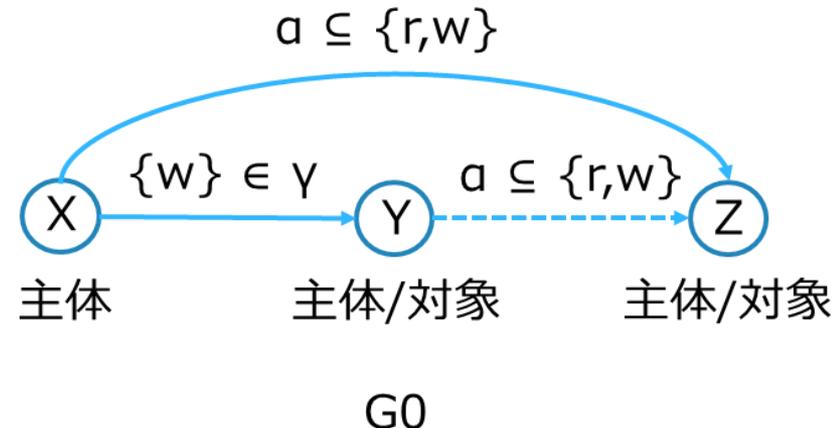
# Take-Grant Model

Grant

$r : \text{Read}, w : \text{Write}$



⊢

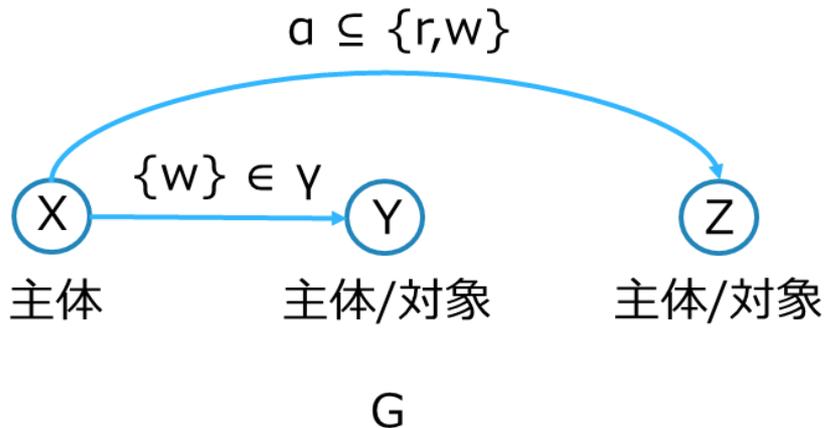


一定の条件のもとで、主体が他の主体（または対象）に  
権限を委譲する

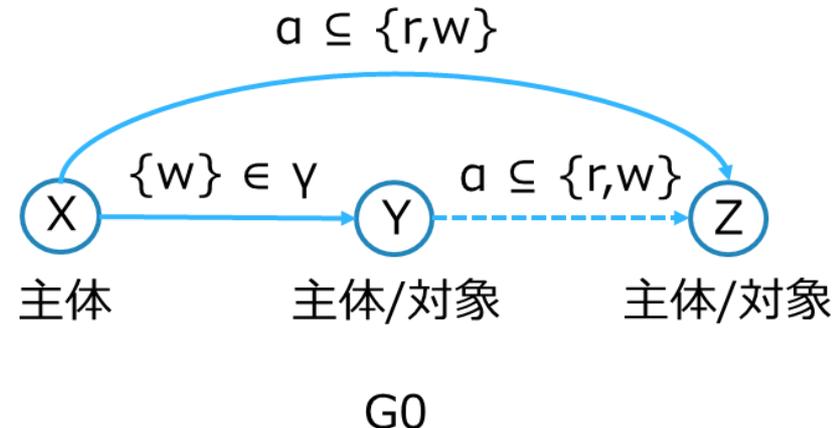
# Take-Grant Model

Grant

$r : \text{Read}, w : \text{Write}$



$\vdash$



グラフの書き換えによって、ノードXはノードYに  
ノードXが持つノードZへの権限を委譲している

# Take-Grant Model

Create

r : Read, w : Write



一定の条件のもとで、新たな主体 (または対象) を作成する

# Take-Grant Model

Create

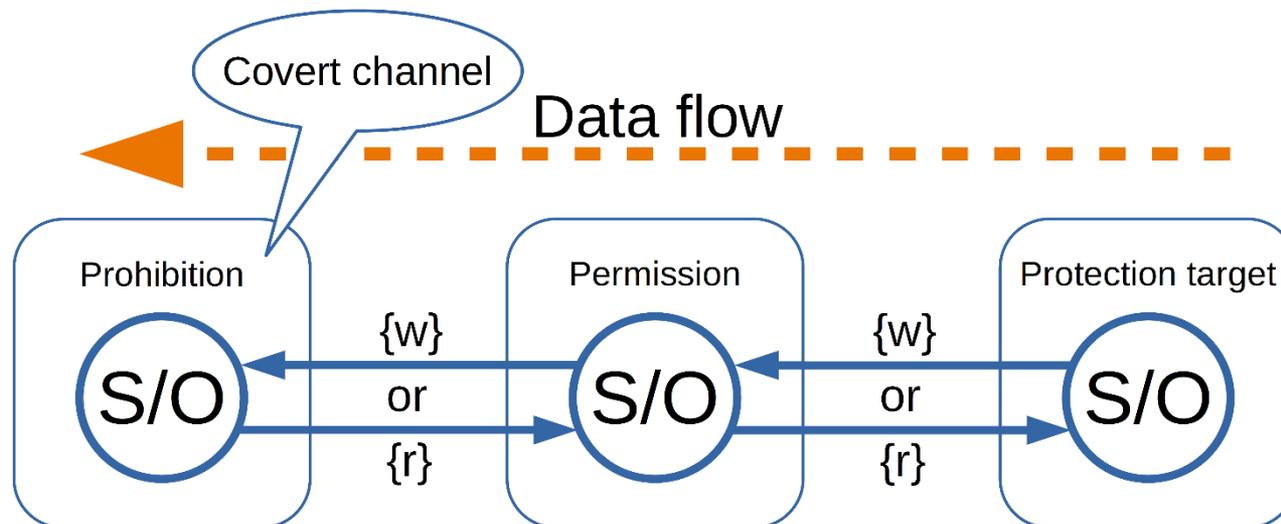
r : Read, w : Write



グラフの書き換えによって、ノードXは新たなノードNを生成し、ノードNへの権限を得る

# Take – Grant Modelにおける Covert channel

- Take – Grant Modelにおいて、ノードが直接的に辺で繋がっていないにもかかわらず、多数のノードを通じて間接的にノードの情報を読むことをCovert channel（関節情報フロー）と呼ぶ
- 提案するDRMのモデルにおいて Covert channel の発生を不正なデジタルコンテンツの利用にモデル化する



# DRMのためのTake-Grant Model

Covert channel 分析システムのアルゴリズムは、

- 権限移譲によってグラフの書き換えを検知
- 新たな辺の始点または終点のノードに保護対象ノードがあるかどうか検知する
- そのノードから Covert channel が発生する方向にBFS (幅優先探索) を行う
- 許可を受けていないノードがあるか探索、もしあれば Covert channel を分析する
- 探索過程で通ったノードに保護対象ノードの情報の保持を示すフラグを立てる

# DRMのためのTake-Grant Model

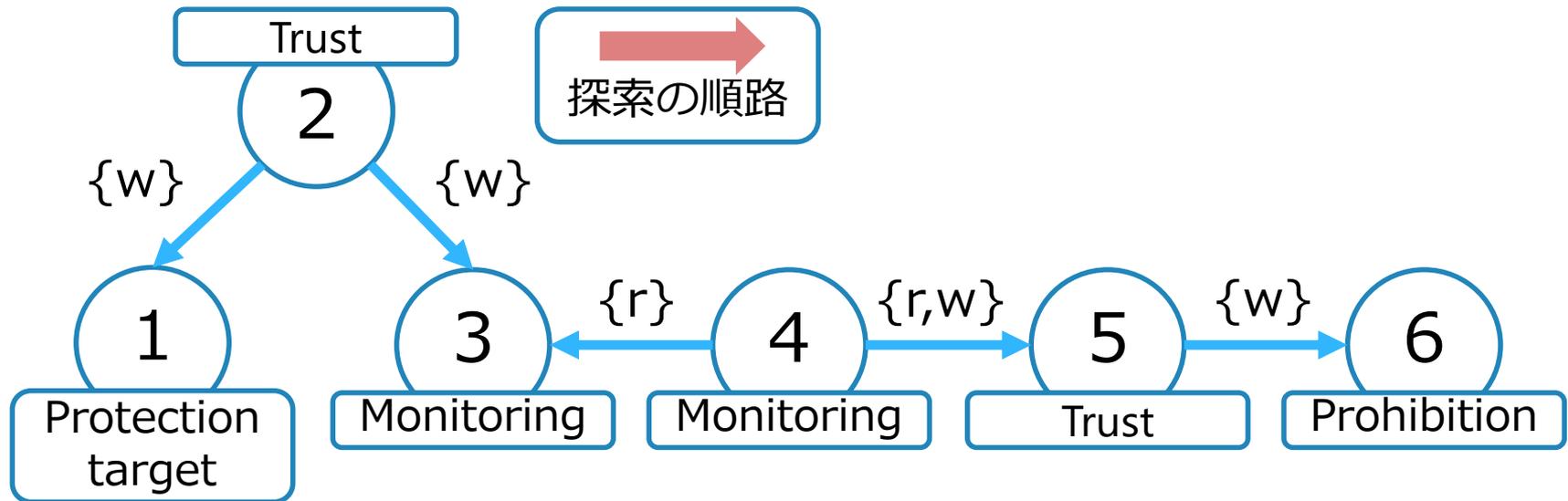
## BFSの探索過程における計算量削減方式

三つのノードの定義：

1. **信頼ノード**：保護対象ノードが課す他ノードに対する制限の状態が Trust (信頼) である、または ノードが保護対象ノードの情報をすでに保持しているならばそのノードには訪れない
2. **監視ノード**：保護対象ノードが課す他ノードに対する制限の状態が Monitoring (監視) であるならば、保持を認めるがそのノードの先の探索は行われる
3. **禁止ノード**：保護対象ノードが課す他ノードに対する制限の状態が Prohibition (禁止) ならばただちにBFSの中断を行う

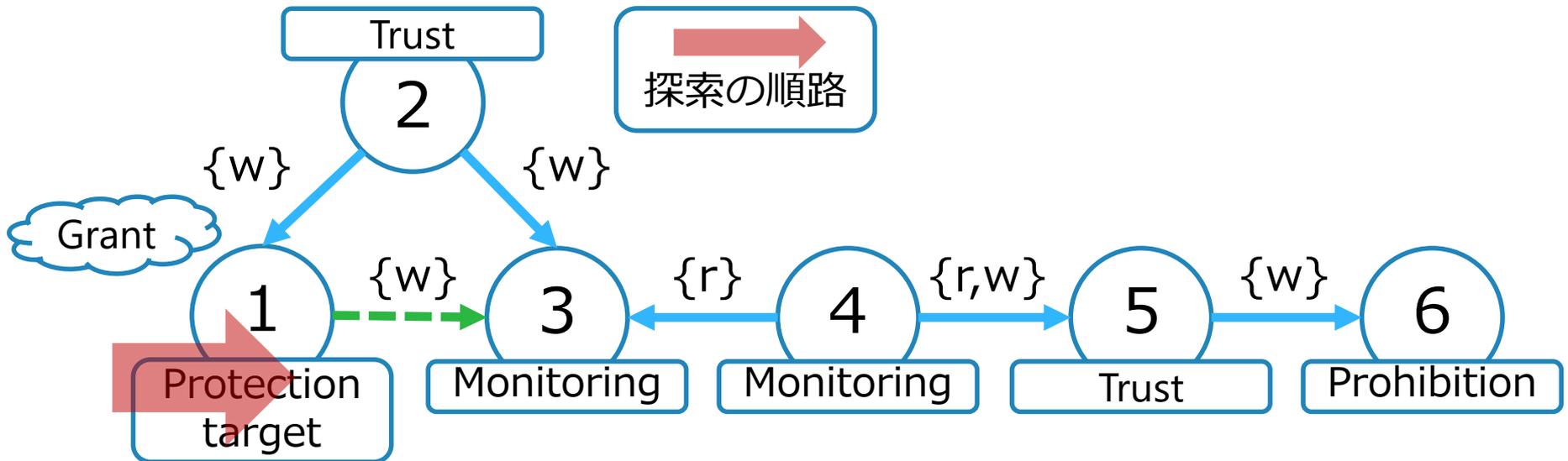
**停止条件**：最終的に中断されることなく、訪れる先のノードがなくなった場合、基本操作によって Covert channel が発生していない、つまり不正利用が発生していないことを示す

# DRMのためのTake-Grant Model



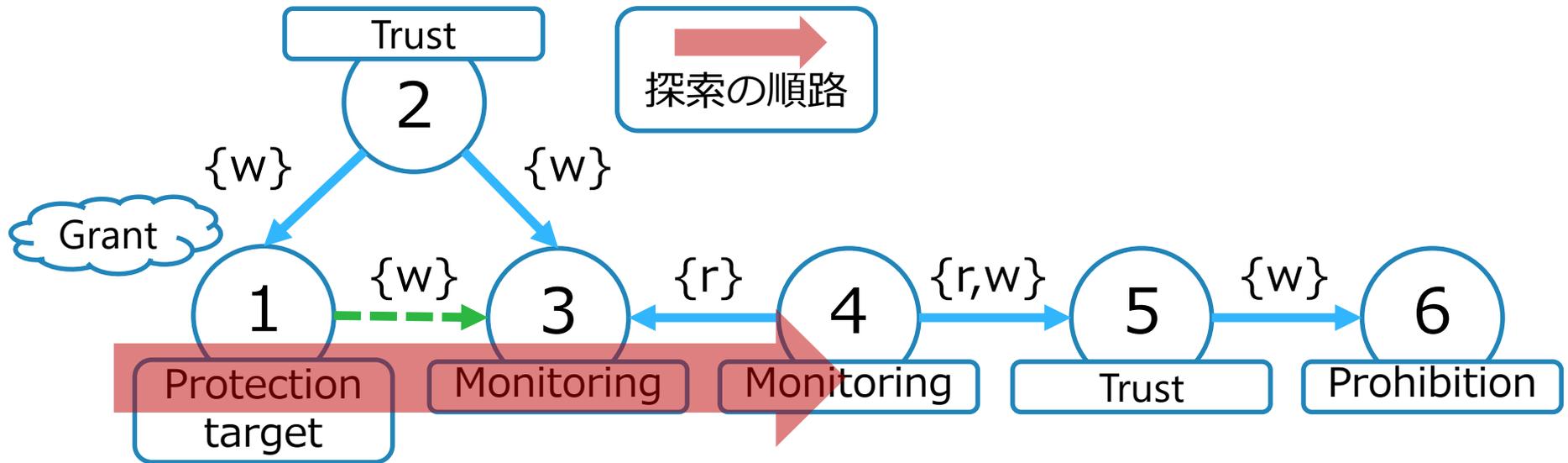
次のようなグラフの場合、ノードの状態がBFSの探索にどのような変化を与えるか示す

# DRMのためのTake-Grant Model



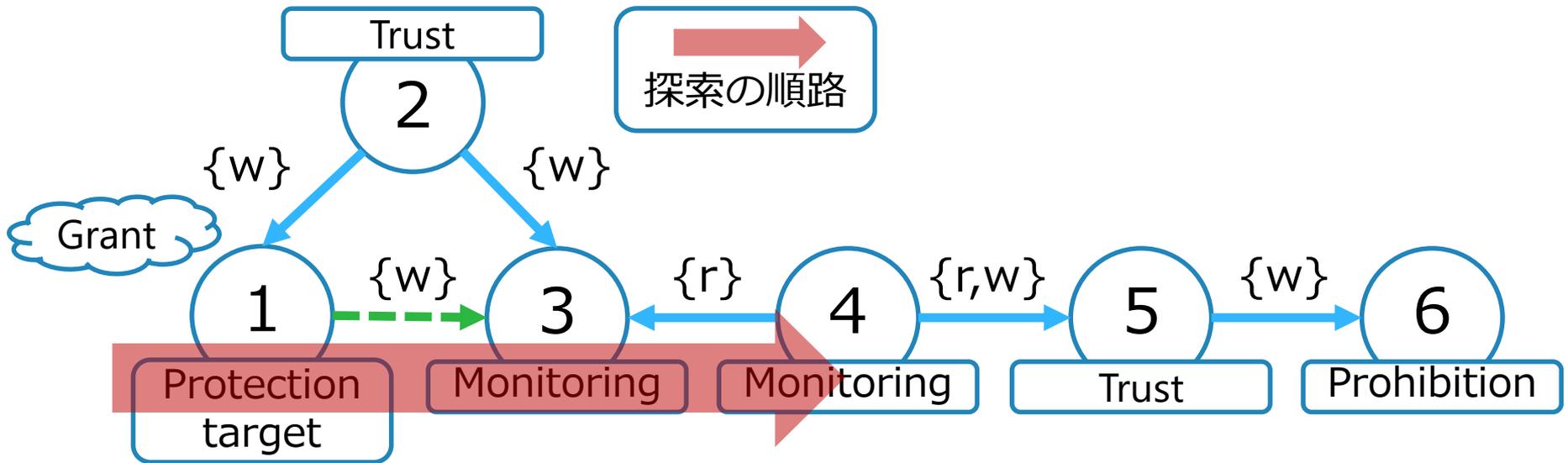
Grantによりノード1,3間に新たな辺ができた場合、  
ノード1が保護対象ノードであるためノード1から探索開始

# DRMのためのTake-Grant Model



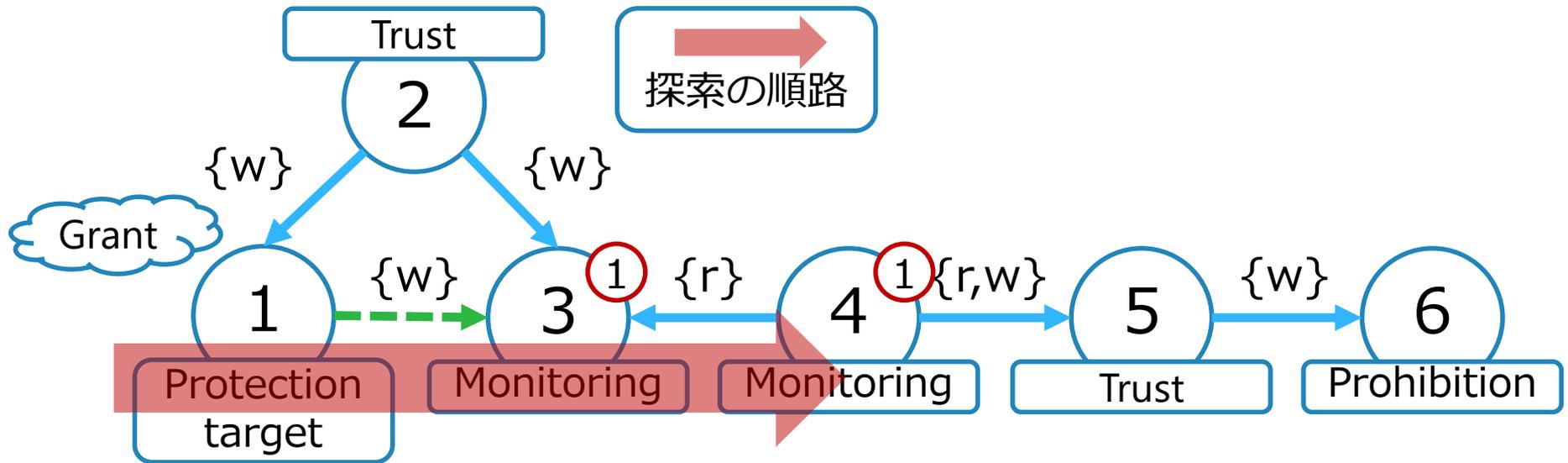
監視ノードである3,4は探索経路となるため、探索を行う  
信頼ノードである2,5は探索経路にならないため無視される

# DRMのためのTake-Grant Model



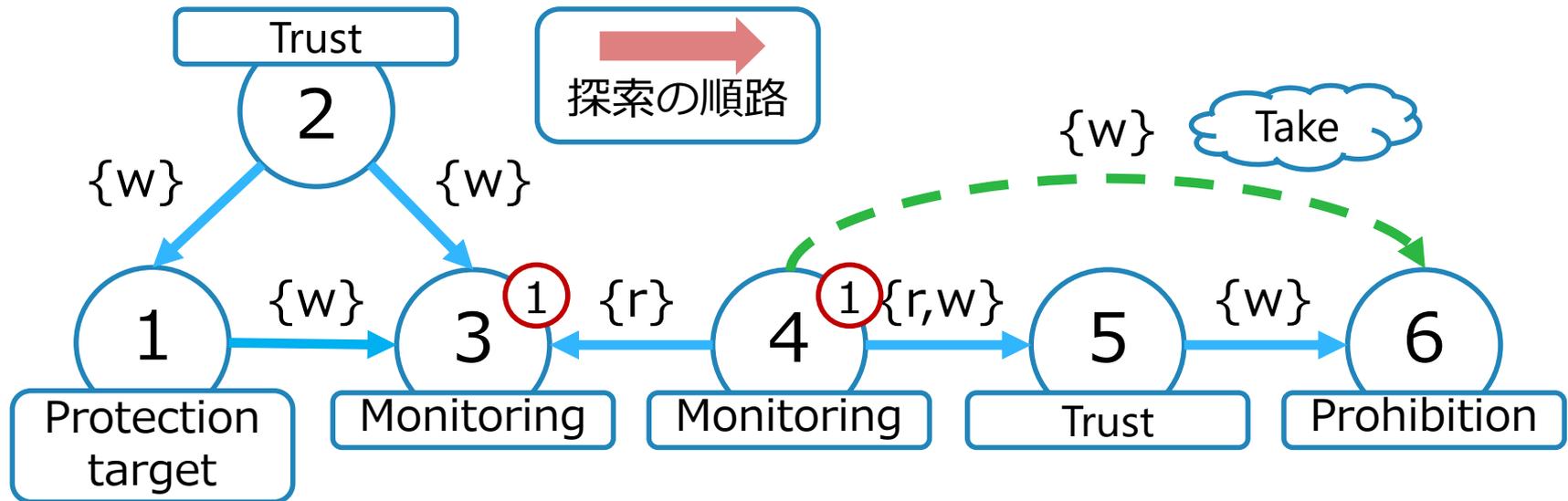
最終的に訪れるべきノードがなくなったため、Covert channelの発生していないことを示す

# DRMのためのTake-Grant Model



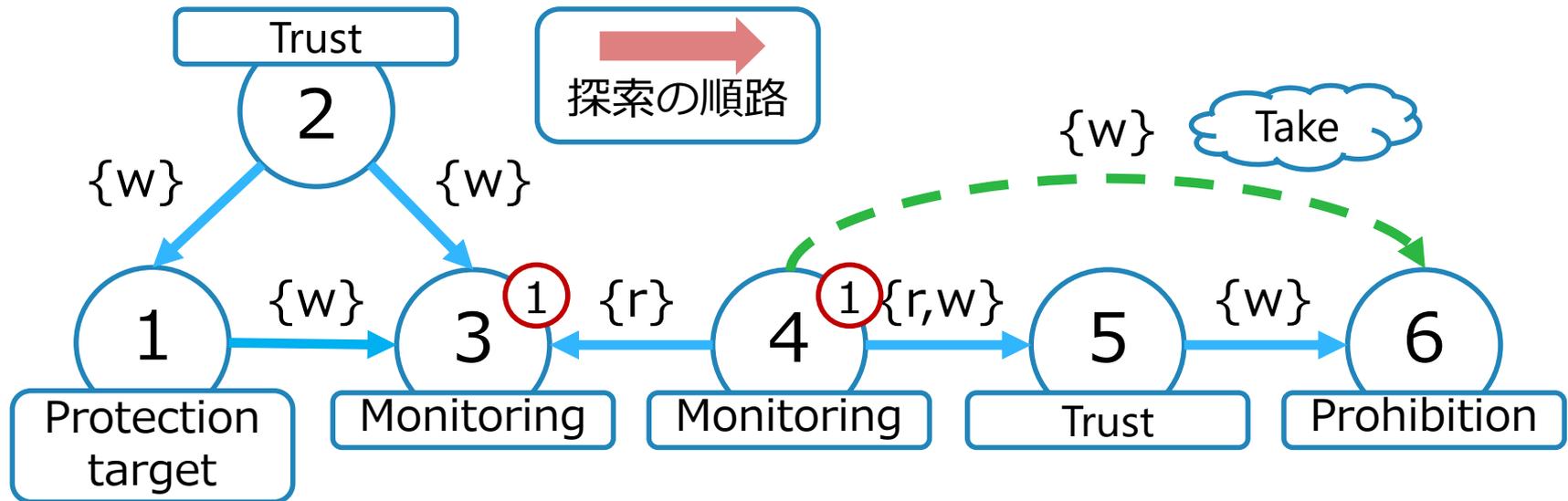
最後、探索経路となったすべてのノードに保護対象ノード1の保持を示すフラグを立てる

# DRMのためのTake-Grant Model



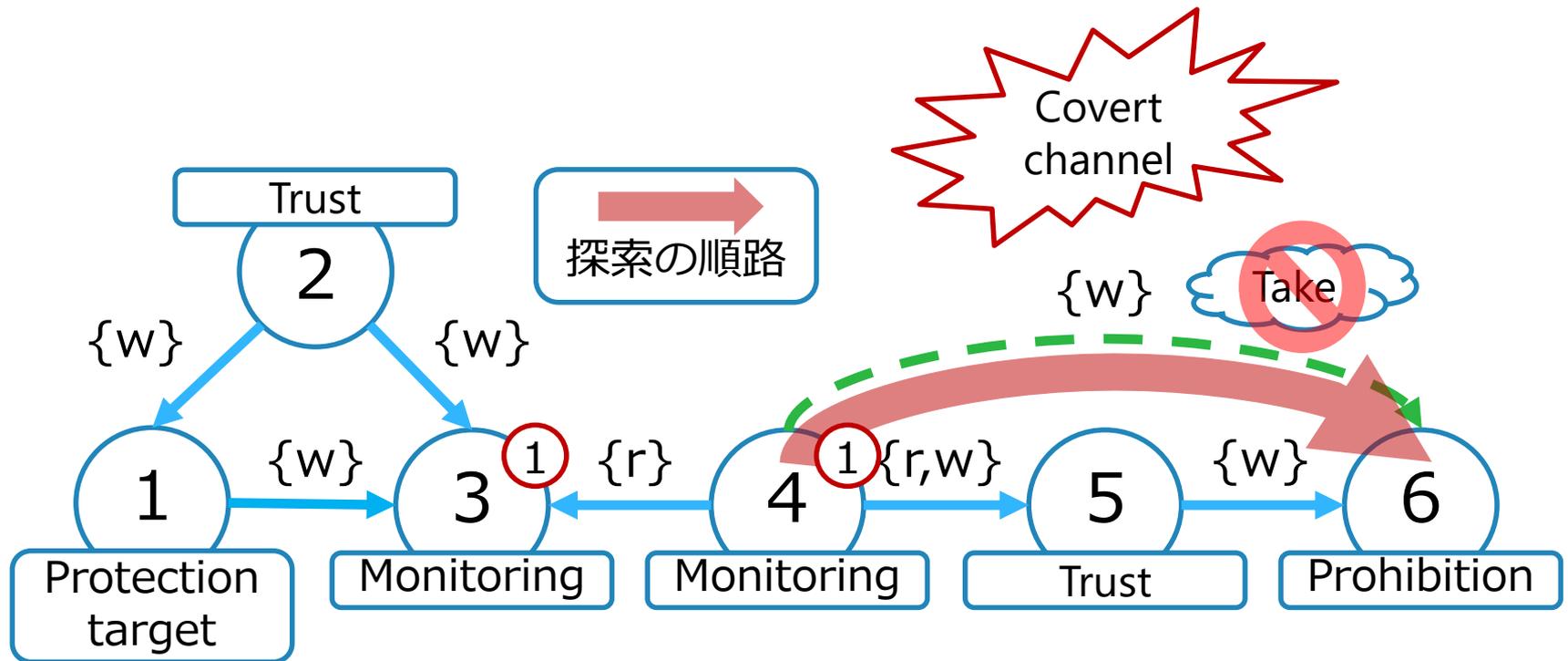
続いて、Takeによってノード4,6間に新たな辺 (ラベルWriteを持つ) を生成する場合を示す

# DRMのためのTake-Grant Model



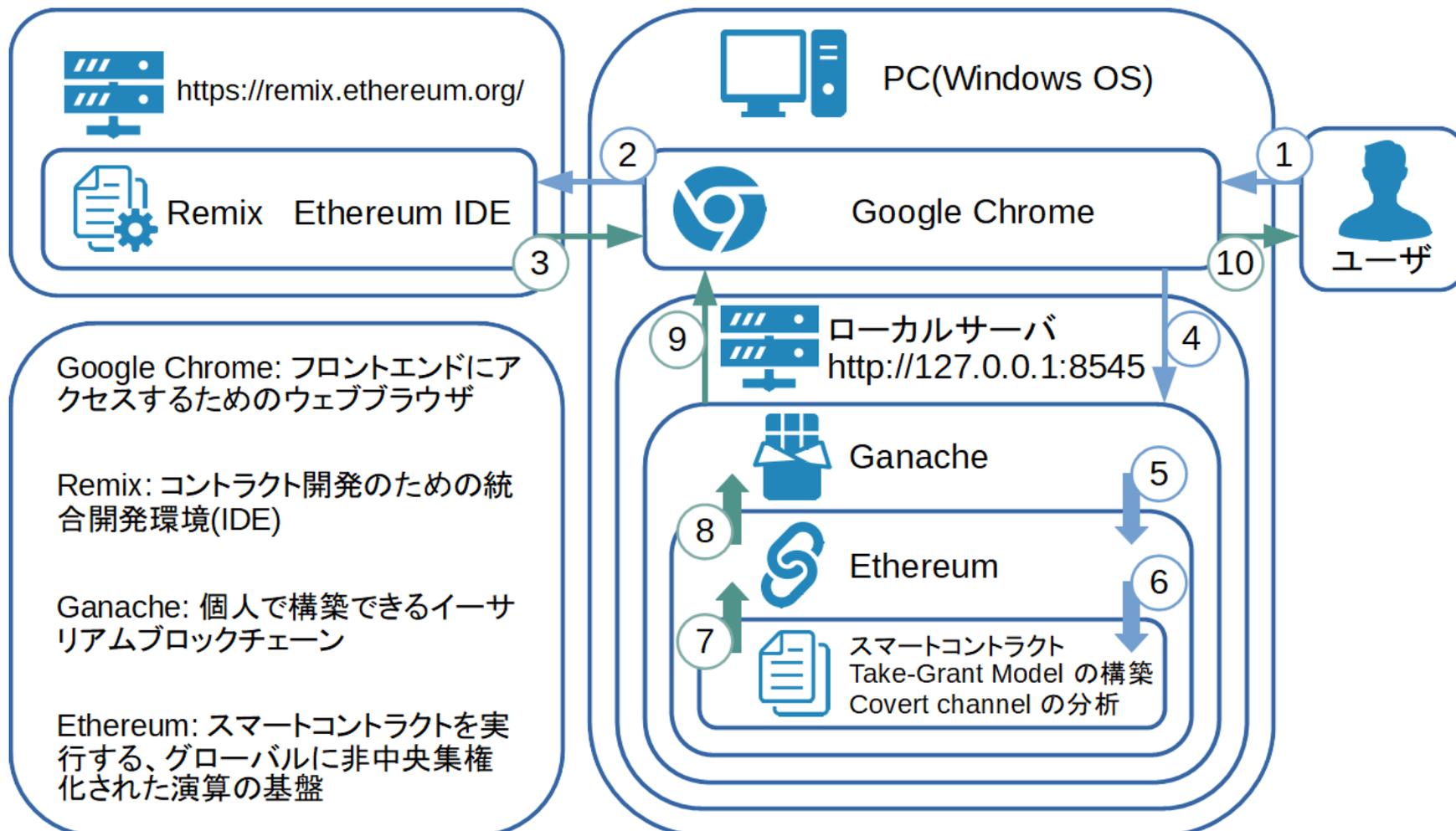
ノード4は保護対象ノード1の情報を保持を示すフラグを持つので起点となり、ノード1の Covert channel 発生を探索する

# DRMのためのTake-Grant Model



禁止ノード6に辿り着いたことでCovert channelの発生を検知、不正利用を防ぐためGrantの中断が行われる

# 実装システム概要



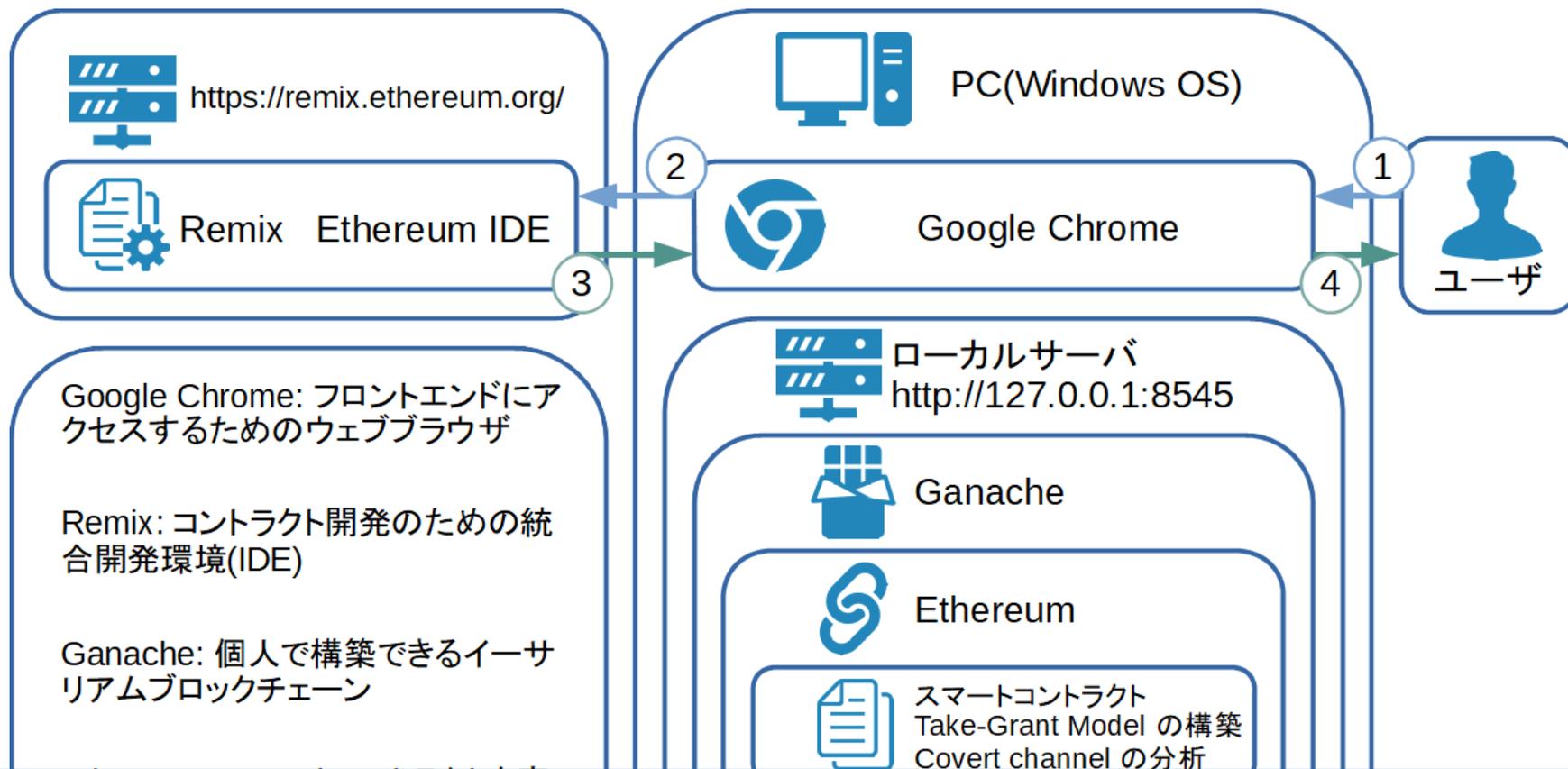
Google Chrome: フロントエンドにアクセスするためのウェブブラウザ

Remix: コントラクト開発のための統合開発環境(IDE)

Ganache: 個人で構築できるイーサリアムブロックチェーン

Ethereum: スマートコントラクトを実行する、グローバルに非中央集権化された演算の基盤

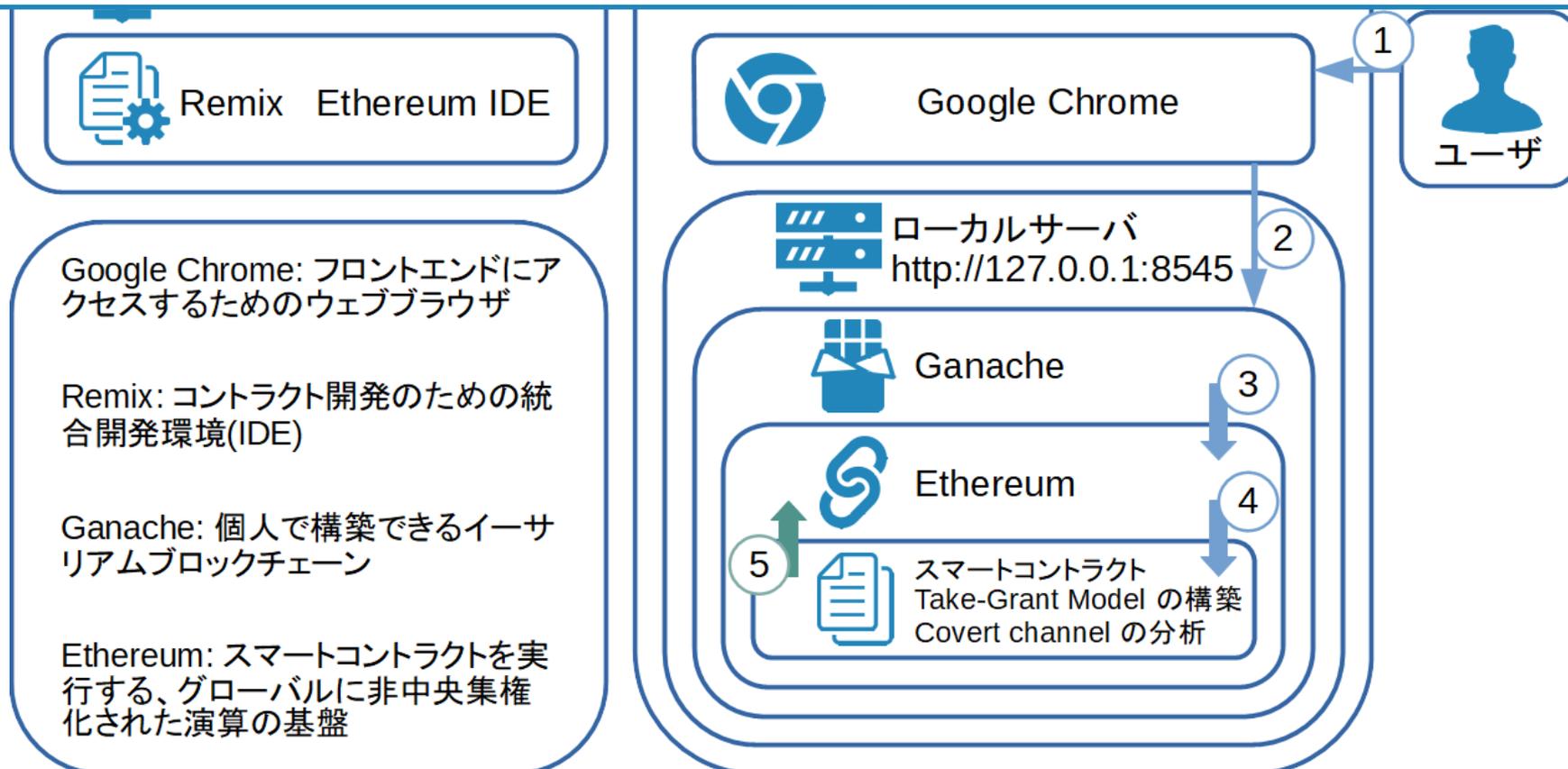
# 実装システム概要



ユーザは基本操作を行うための必要情報をRemixに入力し  
スマートコントラクト内の権限委譲を行う関数の実行を命令

# 実装システム概要

スマートコントラクト内の分析システムは、送られた情報をもとに権限委譲が履行できるかを分析を行う



 Remix Ethereum IDE

Google Chrome: フロントエンドにアクセスするためのウェブブラウザ

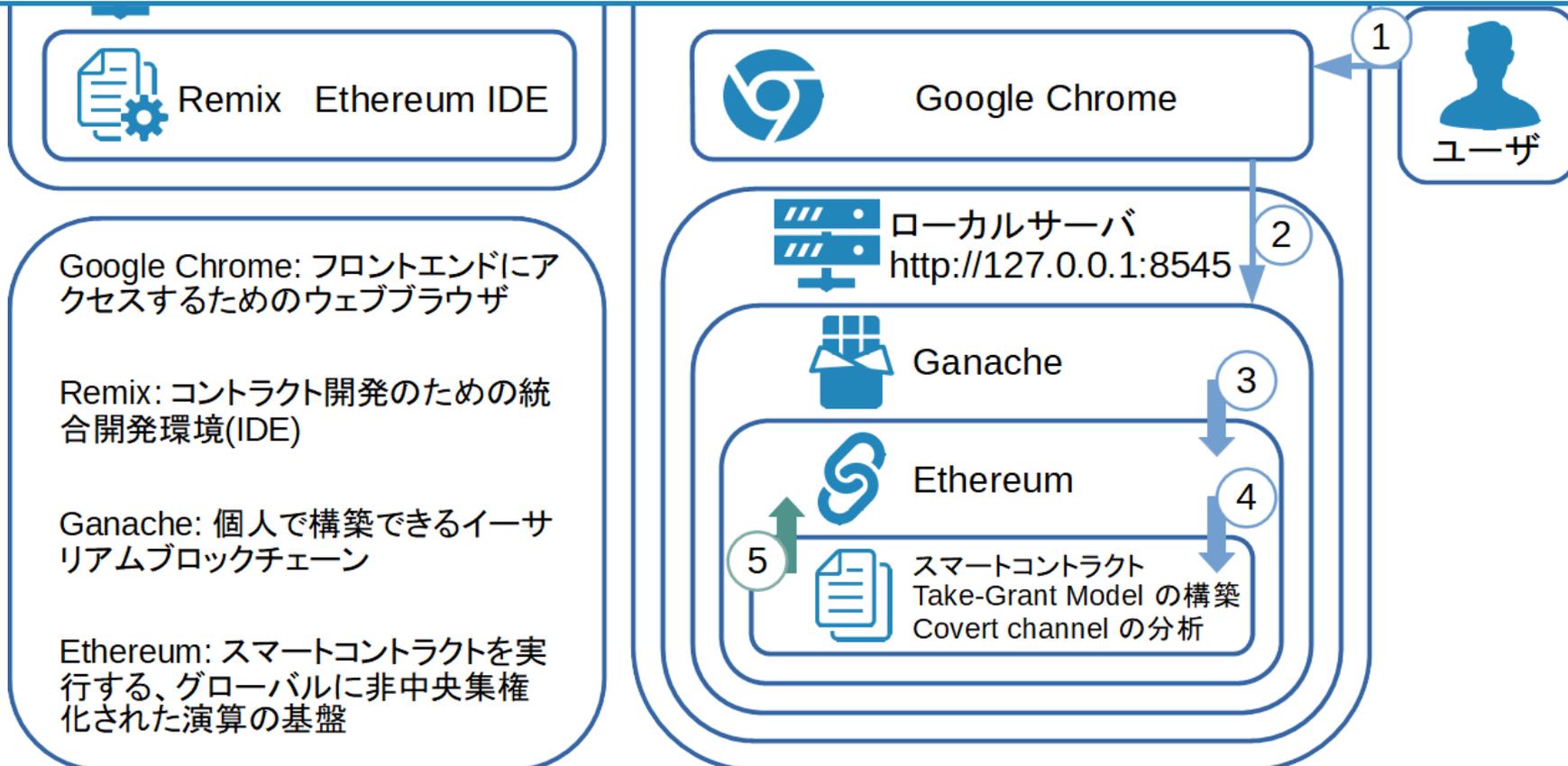
Remix: コントラクト開発のための統合開発環境(IDE)

Ganache: 個人で構築できるイーサリアムブロックチェーン

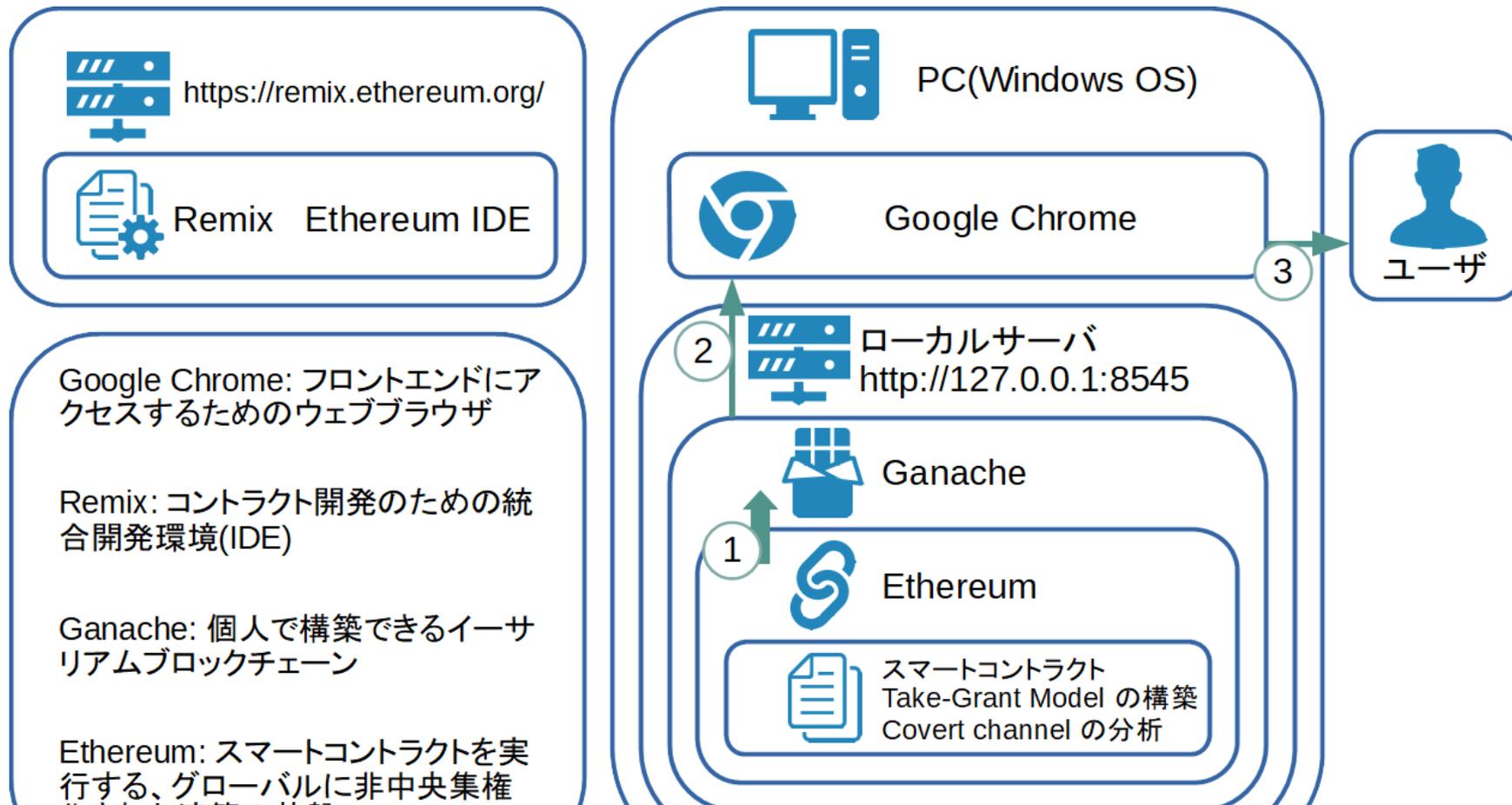
Ethereum: スマートコントラクトを実行する、グローバルに非中央集権化された演算の基盤

# 実装システム概要

分析の結果、権利委譲の履行条件を満たしていた場合は取引結果をBCに記録、満たしていない場合は中断される



# 実装システム概要



ユーザはRemixの更新にて、権限委譲の履行を確認する

# 実験

```
0: uint256[]: 11,11,11,11,11,12,12,12,14,14,14,15,18,18,18,19
1: uint256[]: 12,14,15,17,18,13,14,17,13,15,21,16,15,17,19,20,20
2: bool[]: true,false,true,true,true,true,true,true,false,false,true,true,false,false,true,true,true
3: bool[]: true,true,true,true,true,true,true,false,true,true,true,true,true,true,true,false,true
```

getSettingdataFlowLimit 20

```
0: uint256[]: 20,19,2,20,11,2,20,12,1,20,13,1,20,14,1,20,15,1,20,16,1,20,17,1,20,18,1
```

grant

```
_sourceNodeId: 18
_targetNodeId: 17
_intermediaryNodeId: 11
_read: false
_write: true
```

実際に分析プログラムがCovert channelを検知し、権利の委譲を中断できるかを実験結果から示す

# 実験

0: uint256[]: 11,11,11,11,11,12,12,12,14,14,14,15,18,18,18,18,19

1: uint256[]: 12,14,15,17,18,13,14,17,13,15,21,16,15,17,19,20,20

2: bool[]: true,false,true,true,true,true,true,true,false,false,true,true,false,false,true,true,true

3: bool[]: true,true,true,true,true,true,true,false,true,true,true,true,true,true,true,false,true

getSettingdataFlowLimit 20

0: uint256[]: 20,19,2,20,11,2,20,12,1,20,13,1,20,14,1,20,15,1,20,16,1,20,17,1,20,18,1

grant

\_sourceNodeId: 18

\_targetNodeId: 17

\_intermediaryNodeId: 11

\_read: false

\_write: true

transact to DigitalRightsManagement.grant pending ...

transact to DigitalRightsManagement.grant errored: Exceeds block gas limit

# 実験

```
0: uint256[]: 11,11,11,11,11,12,12,12,14,14,14,15,18,18,18,19
1: uint256[]: 12,14,15,17,18,13,14,17,13,15,21,16,15,17,19,20,20
2: bool[]: true,false,true,true,true,true,true,true,false,false,true,true,false,false,true,true,true
3: bool[]: true,true,true,true,true,true,true,false,true,true,true,true,true,true,true,true,false,true
```

権利委譲の操作を行う前のグラフの状態

```
getSettingdataFlowLimit 20
0: uint256[]: 20,19,2,20,11,2,20,12,1,20,13,1,20,14,1,20,15,1,20,16,1,20,17,1,20,18,1
```

保護対象ノードが設ける他ノードに対する状態

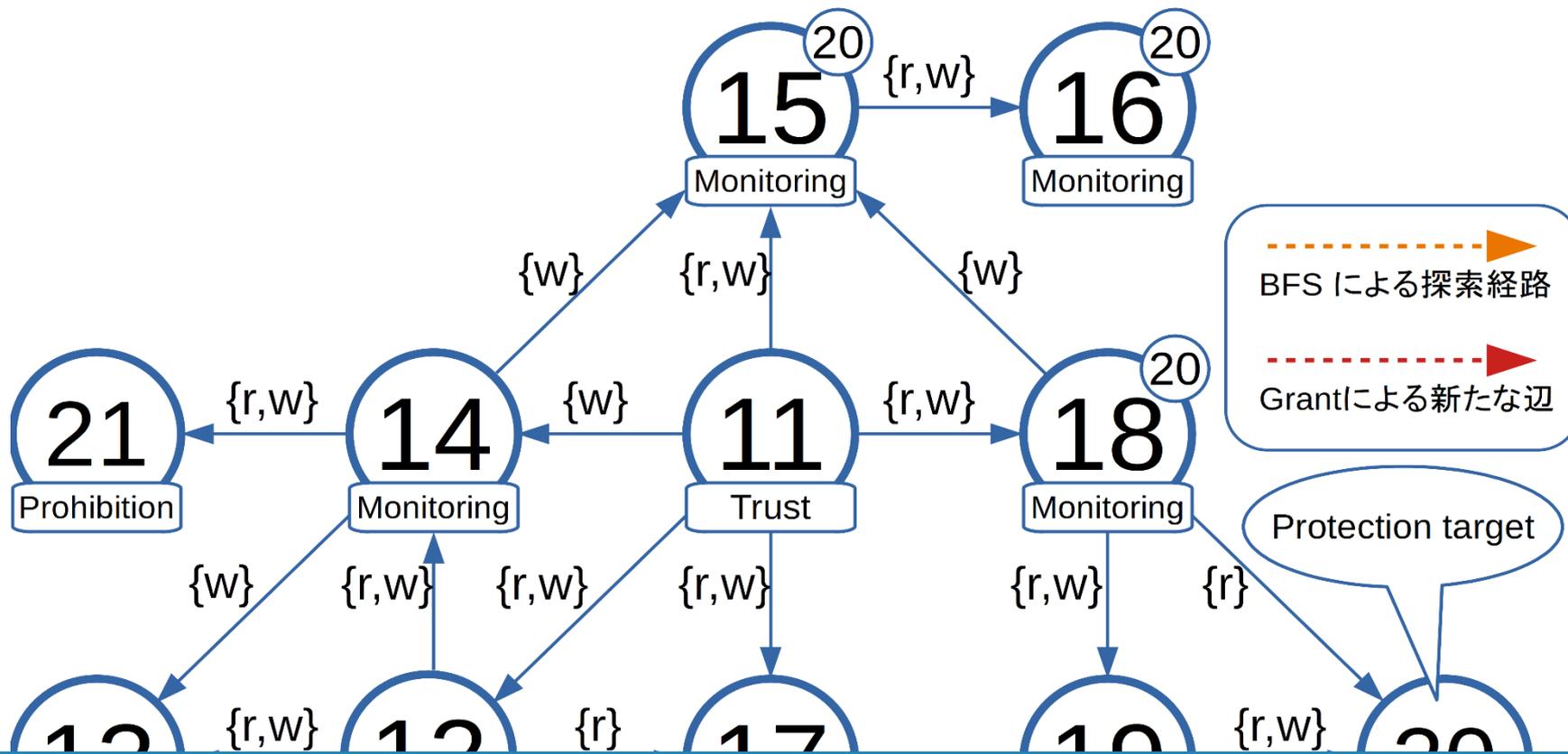
```
grant
  _sourceNodeId: 18
  _targetNodeId: 17
  _intermediaryNodeId: 11
  _read: false
  _write: true
```

権利委譲の操作Grantの実行

```
transact to DigitalRightsManagement.grant pending ...
transact to DigitalRightsManagement.grant errored: Exceeds block gas limit
```

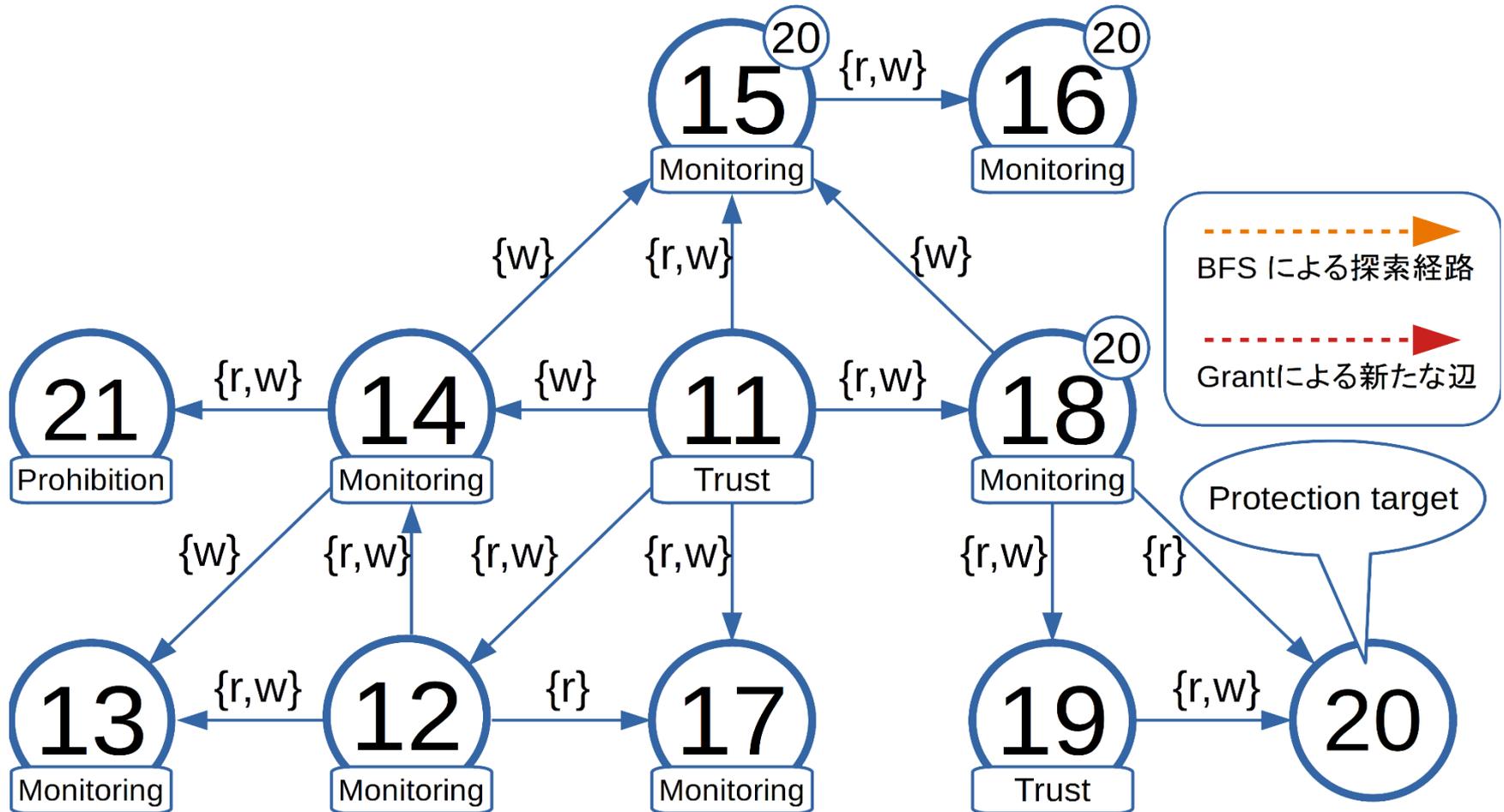
Grantがエラーで中断されたことを示すログ

# 実験

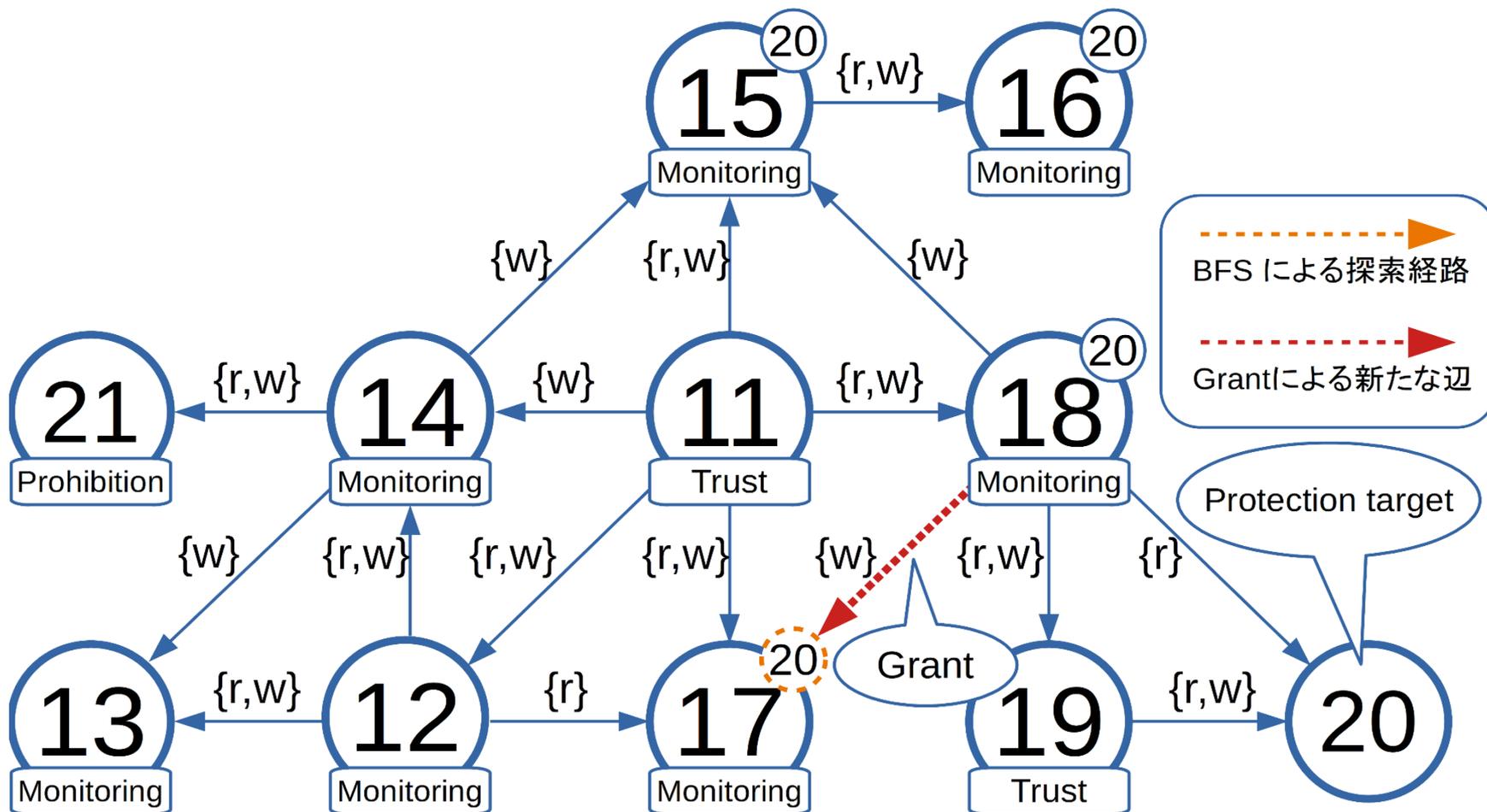


実験結果である文字の羅列だけではグラフの様子が分かりづらいので図にして表現する

# 実験

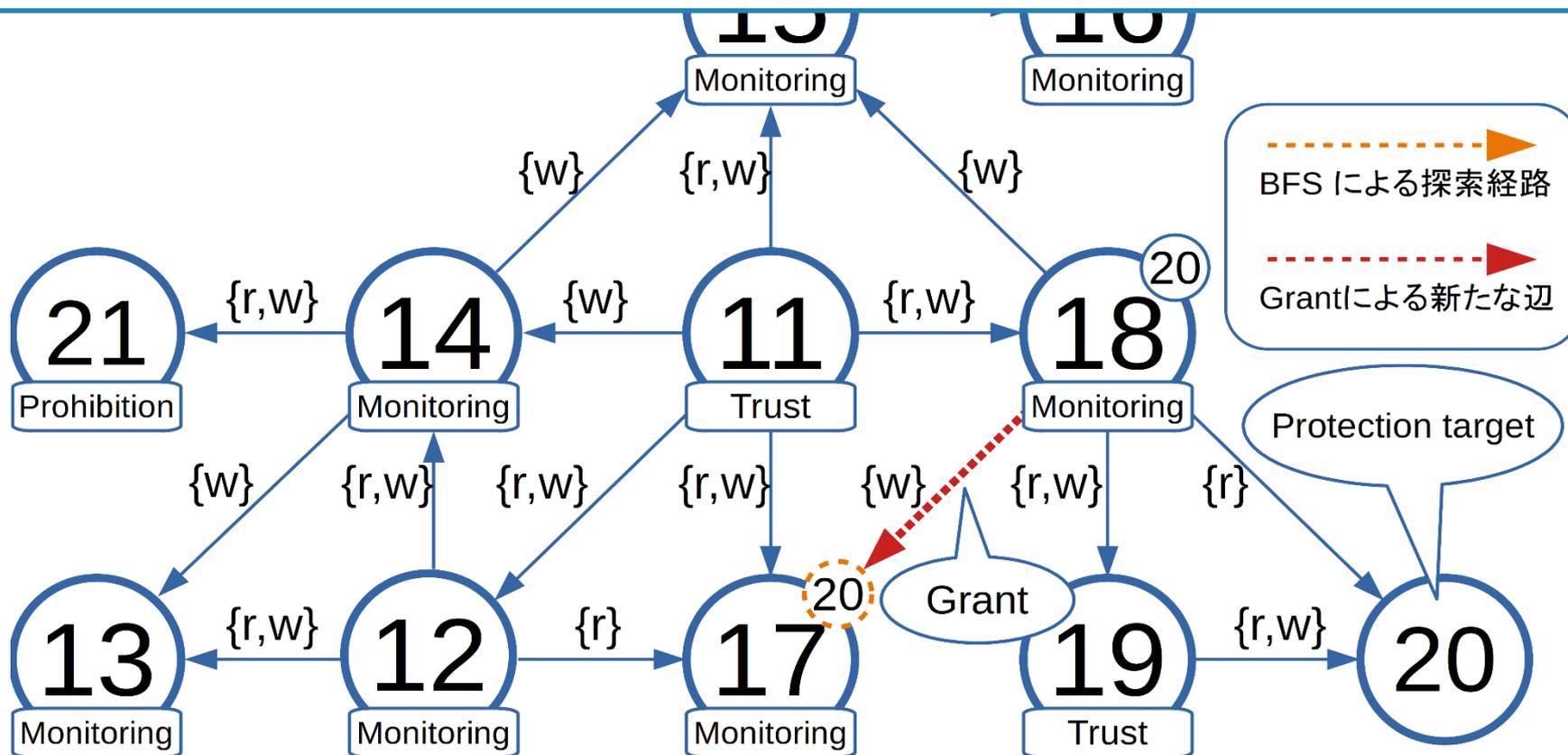


# 実験



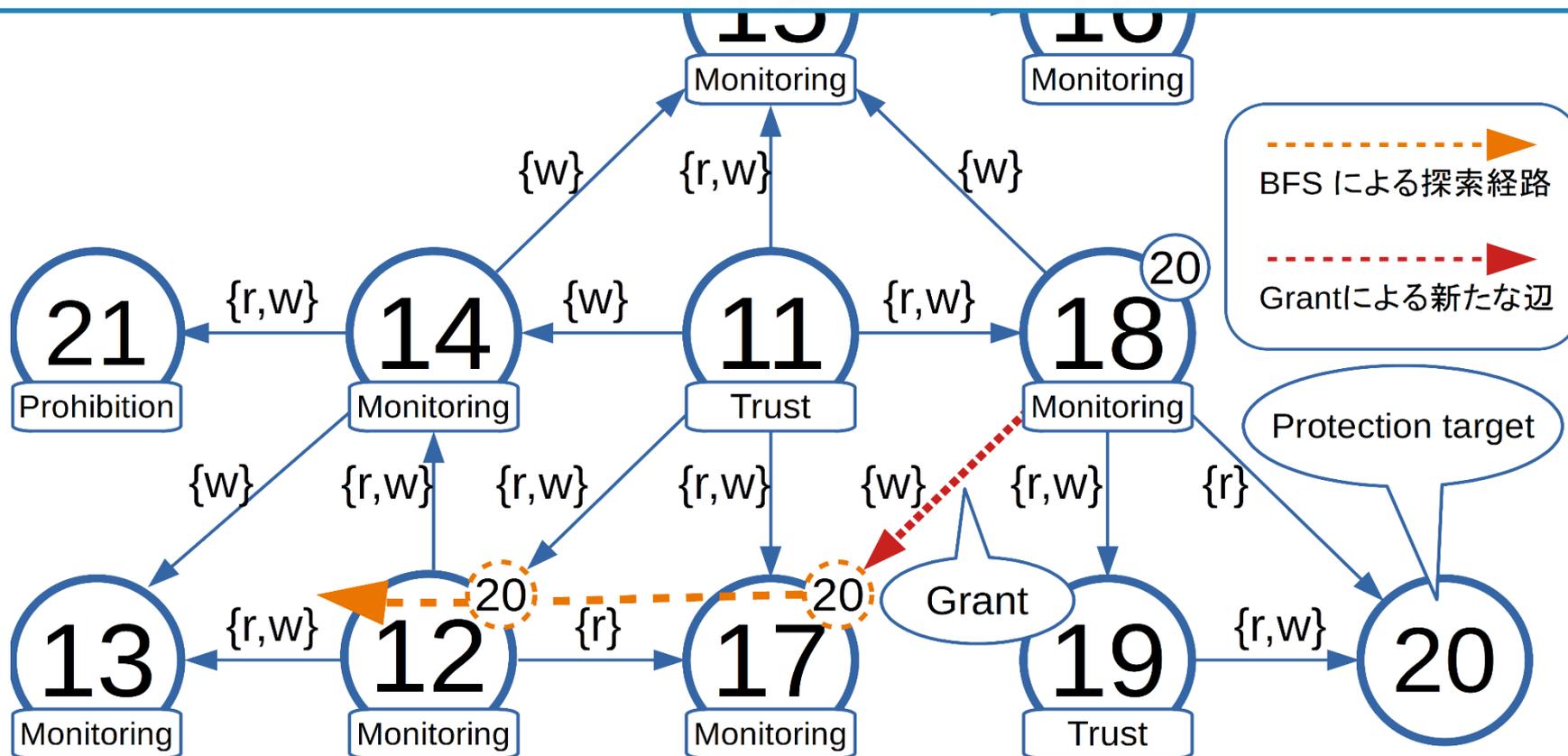
# 実験

ノード18は保護対象ノード20を持っていることにより、  
新たな辺発生時、Covert channel 起こる方向へBFS



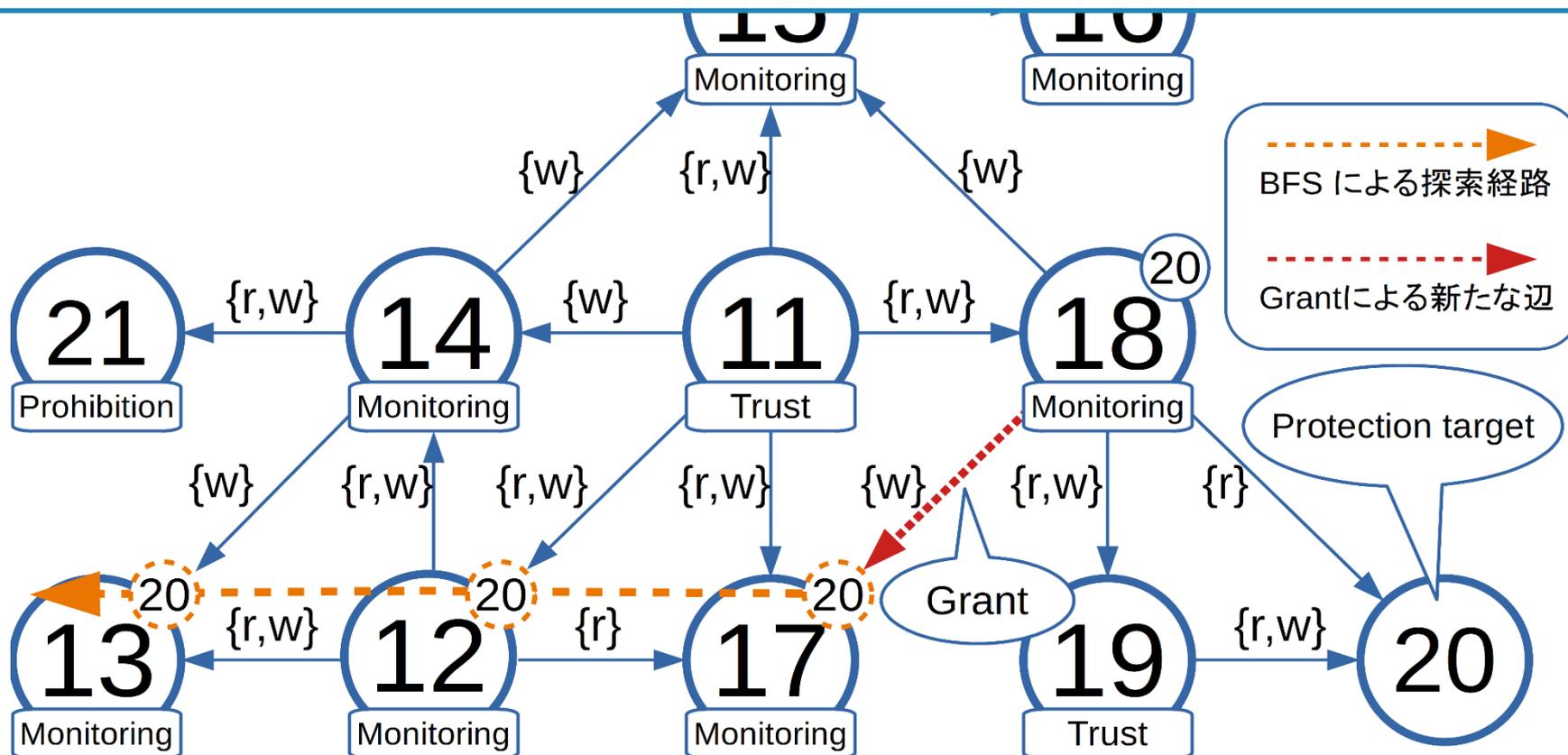
# 実験

ノード11は保護対象ノード20の課す制限が信頼ノードである為、それ以降に起こるであろうCovert channelは無視される

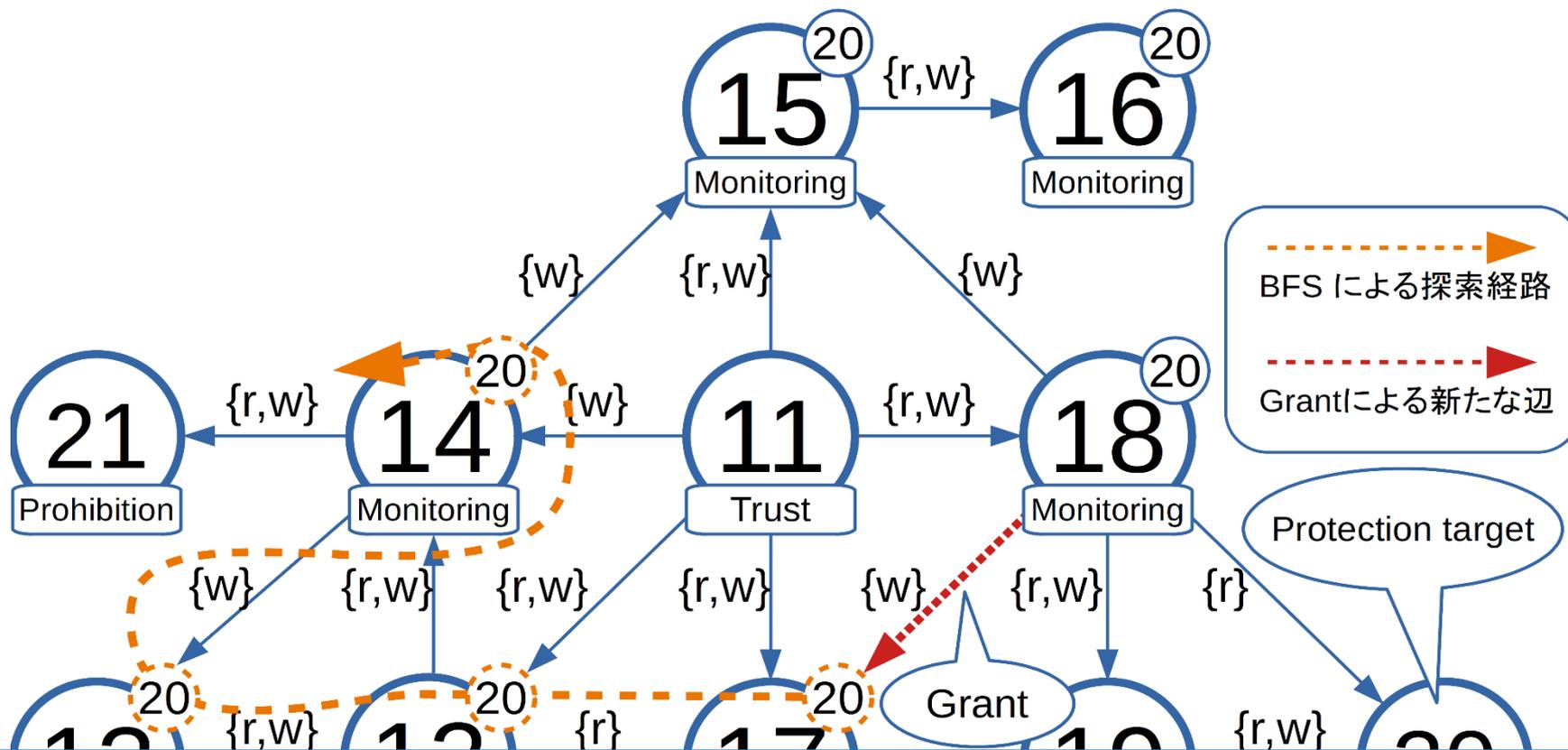


# 実験

ノード12,13は保護対象ノード20の課す制限が監視ノードのため、情報の所持は許されるが、BFSの探索経路になる



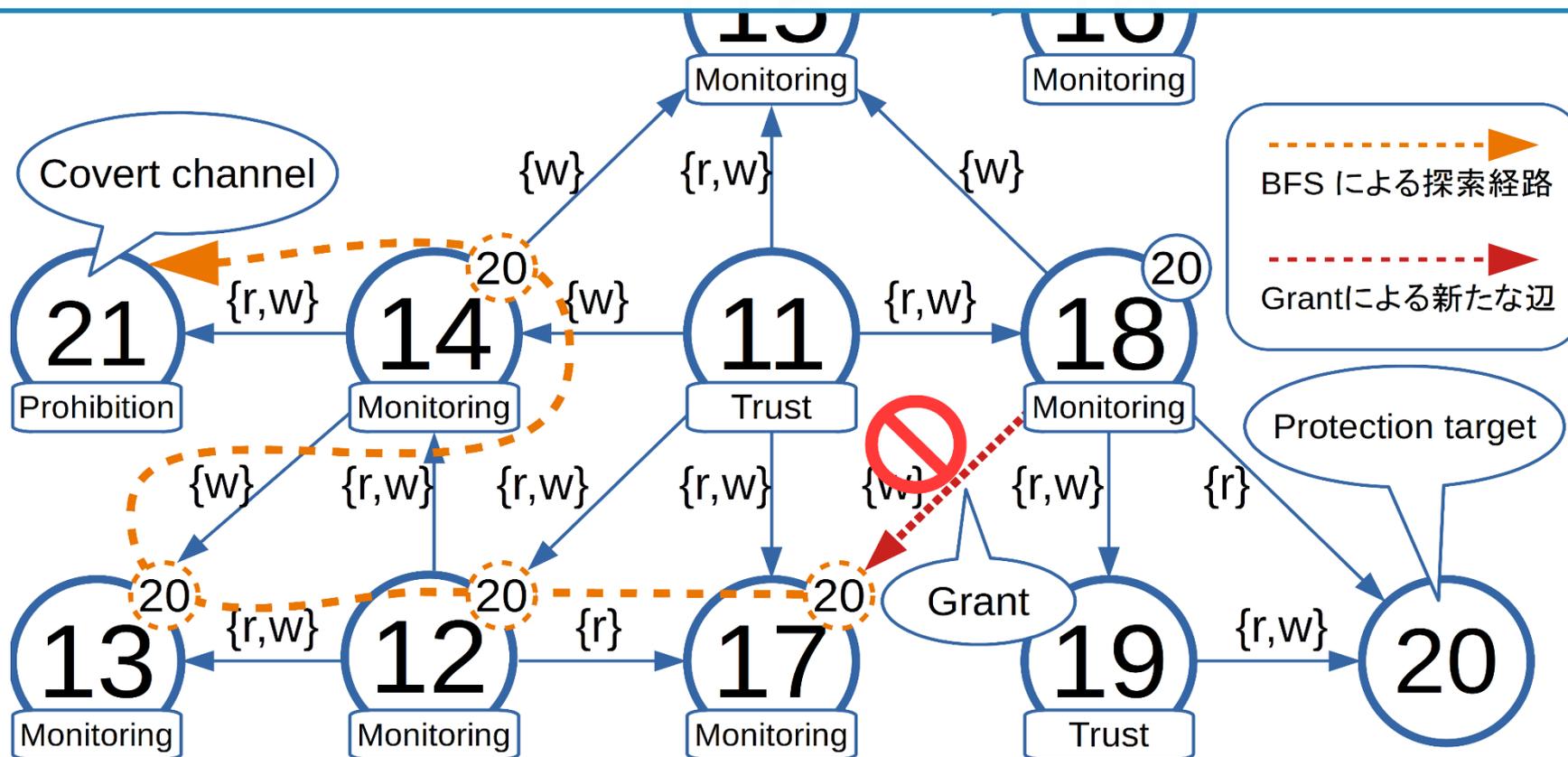
# 実験



ノード15は保護対象ノード20の情報をすでに所持していることが分かるので探索対象にならない

# 実験

ノード21は保護対象ノード20の課す制限が禁止ノードである為、Covert channel 検知し、権利委譲は中断される



# 結論・今後の課題

## 結論

- Covert channelの発生をデジタルコンテンツの不正利用にモデル化し、不正利用を防ぐことによって新たなDRMを提案した
- 従来のDRMよりもデジタルコンテンツの著作権者の権利保護と安全なコンテンツの流通を確立できた

## 今後の課題

- デジタルコンテンツおよび利用者とTake – Grant Modelにおける有向グラフのノードとの紐付け
- 基本操作を行うごとにBFSを行っているので非常に計算コスト（運用に掛かる実費）が大きい。よって、さらに効率のよいスマートコントラクトを構築するか、そもそもTake – Grant Modelの解析をスマートコントラクト内ではなく、外部に設置することも検討する必要がある

# 質疑応答

- ご清聴ありがとうございました

# DRM(デジタル著作権管理)

- 「Digital Rights Management」の略
- DRMとは、デジタルデータの著作権を保護するため、利用や複製の制限をかける技術の総称
- 複製制限技術、電子透かしや暗号化 等が存在する

# ブロックチェーンとは

- ブロックチェーンとは、分散型台帳技術または分散型ネットワークである



- 同じデータを分散させて管理する
- データの塊であるブロックはハッシュ関数によって暗号化され、ブロック同士が鎖のように繋がっている



- ブロックチェーンは優れた改ざん耐性を持つ

# スマートプロパティ

- スマートプロパティとは、デジタルコンテンツや不動産などの資産(プロパティ)をネットワーク上で流通できるようにしたもの



- 資産の情報を含むコインに見立てたデータを生成



- そのコインを用いて資産情報の保護、所有者を表し流通をさせる

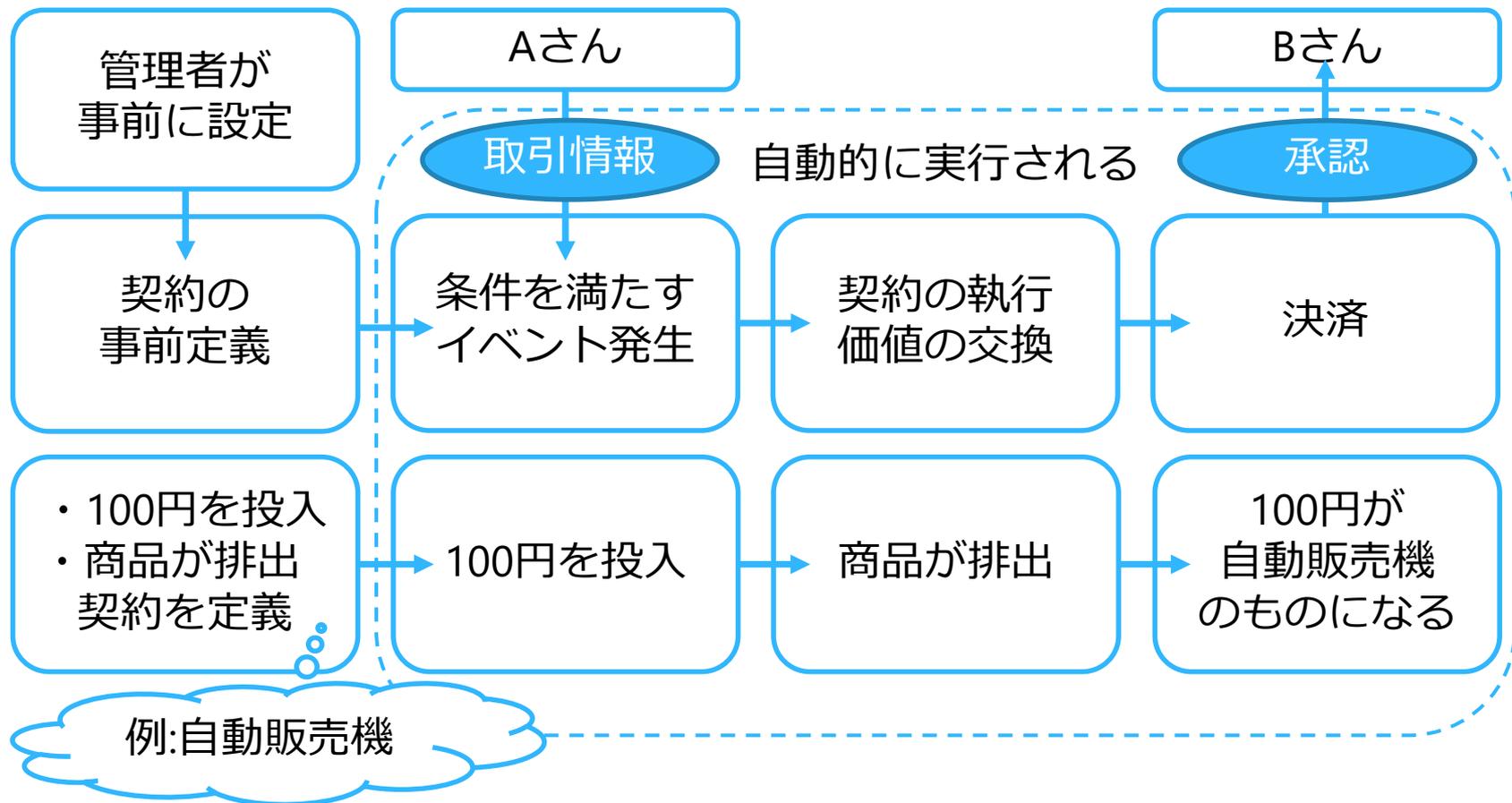
# Ethereum(イーサリアム)

- Ethereum(イーサリアム)とは分散型アプリケーションやスマートコントラクトを構築するためのプラットフォーム
- 非中央集権であり、イーサリアムネットワークと呼ばれるP2Pのネットワークをもつ
- ネットワーク参加者はブロックチェーンに任意のスマートコントラクトを記述し、実行、履行履歴を記録することができる
- スマートコントラクトはチューリング完全なプログラム言語で記述される

# スマートコントラクト

- 「スマート」 = 「賢い」、 「コントラクト」 = 「契約」
- スマートコントラクトとは、  
契約を自動化することであり、契約の条件確認や  
履行までを自動的に実行することができる
- 取引を自動化できるため不正の防止できる
- 契約にかかるコストを削減
- 仲介者が不要
- 非中央集権のサービス

# スマートコントラクト



定義された契約条件をブロックチェーンで管理するため  
改ざんの心配なく自動的に取引を行うことができる

# Meta Mask と Web3.js

- Meta Mask とは、Google Chrome のプラグインのひとつ
- ウェブサイトの Javascript に対して、EthereumのWeb3 API を提供し、ブロックチェーンのデータをブラウザから読むことができる
- また、アカウントを管理し、ブロックチェーントランザクションに署名するためのユーザーインターフェイスを提供する
- Web3.jsとは、HTTPやIPCを利用し、Ethereumネットワーク上のノードとローカルまたはリモートで通信を可能にする JavaScript API

# Ganache

- Ganache は、Ethereum のローカル開発環境を提供するアプリである
- Ethereumのインストールなどが不要で、Ganache単体でEthereumネットワークの起動ができる
- 初期設定せずともテスト用アカウントを用意
- ブロック生成速度を簡単に変更できる  
(マイニングコントロール)
- アカウント情報をすばやく視覚的に確認できる  
(アドレス、秘密鍵、残高等)

# Geth

- Geth(Go Ethereum)
- Ethereumで公式に提供されているEthereumのためのクライアントソフト
- Goというプログラミング言語で実装  
※GoはGoogleによって開発されたプログラミング言語
- Gethはコマンドプロンプト上で、スマートコントラクトの生成や実行、etherの送金、アカウント作成、マイニング etc. Ethereumで必要なことがほぼできる

# Take-Grant Model

- Take-Grant Model は次の要素からなる有限の有向グラフによってモデル化される
- 主体の集合と対象の集合は互いに素であるとする
- ラベル  $r$  は読み取り、 $w$  は書き込みの権限とする
- 頂点  
主体または対象。
- ラベル付きの有向辺  
主体および対象が持つ許可  
ラベルは権限を表し  $\{r\}$ ,  $\{w\}$ ,  $\{r, w\}$  のいずれかである

# Take-Grant Model

## Take

- 一定の条件のもとで、主体が他の主体または対象の持つ権限を獲得する

グラフ  $G$  に相異なる頂点  $x, y, z$  が存在して以下の条件

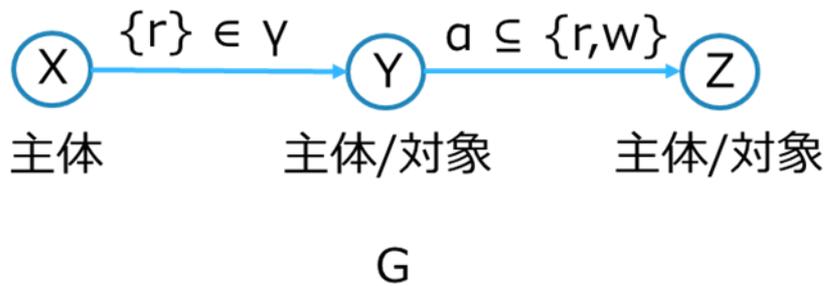
- $x$  は主体、 $y$  と  $z$  は主体または対象である
- $x$  から  $y$  へラベル  $\gamma$  の辺が存在し、 $r \in \gamma$  である
- $y$  から  $z$  へラベル  $a \subseteq \{r, w\}$  の辺が存在する

これらを満たすとき、 $G$  を次のように書換えたグラフ  $G_0$  を生成する

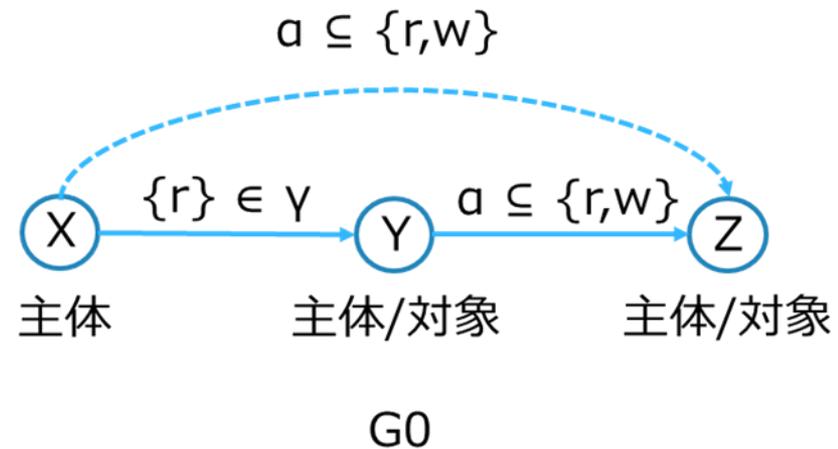
- $x$  から  $z$  へラベル  $a$  の辺を追加する

# Take-Grant Model

## Take



⊢



# Take-Grant Model

## Grant

- 一定の条件のもとで、主体が他の主体または対象に権限を委譲する

グラフ  $G$  に相異なる頂点  $x, y, z$  が存在して以下の条件

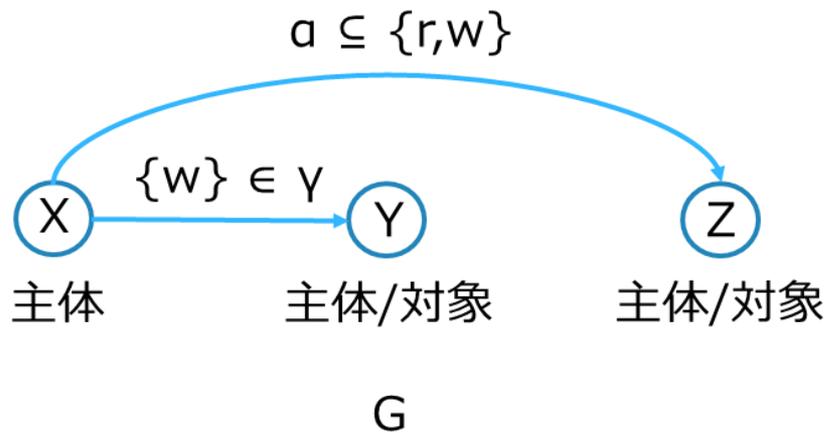
- $x$  は主体、 $y$  と  $z$  は主体または対象である
- $x$  から  $y$  へラベル  $\gamma$  の辺が存在し、 $w \in \gamma$  である
- $x$  から  $z$  へラベル  $a \subseteq \{r, w\}$  の辺が存在する

これらを満たすとき、 $G$  を次のように書換えたグラフ  $G_0$  を生成する

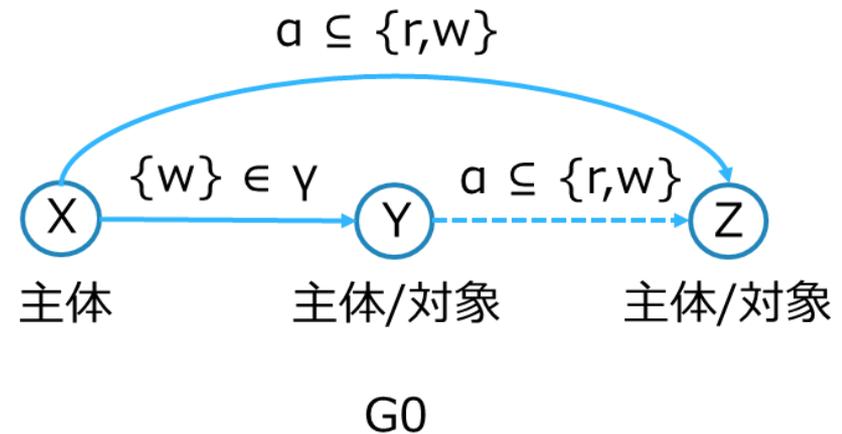
- $y$  から  $z$  へラベル  $a$  の辺を追加する

# Take-Grant Model

## Grant



⊢



# Take-Grant Model

## Create

- 新たな主体を作成する

グラフ  $G$  に頂点  $x$  が存在して以下の条件

- $x$  が主体である

これを満たすとき、 $G$  を次のように書換えたグラフ  $G_0$  を生成する

- 新しい主体の頂点  $N$  を追加する  $x$  から  $N$  へラベル  $\{r, w\}$  の辺を追加する

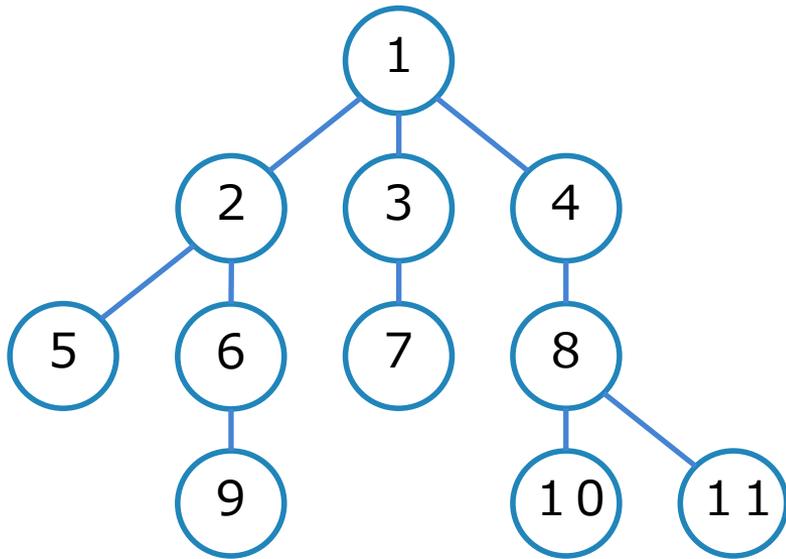
# Take-Grant Model

Create

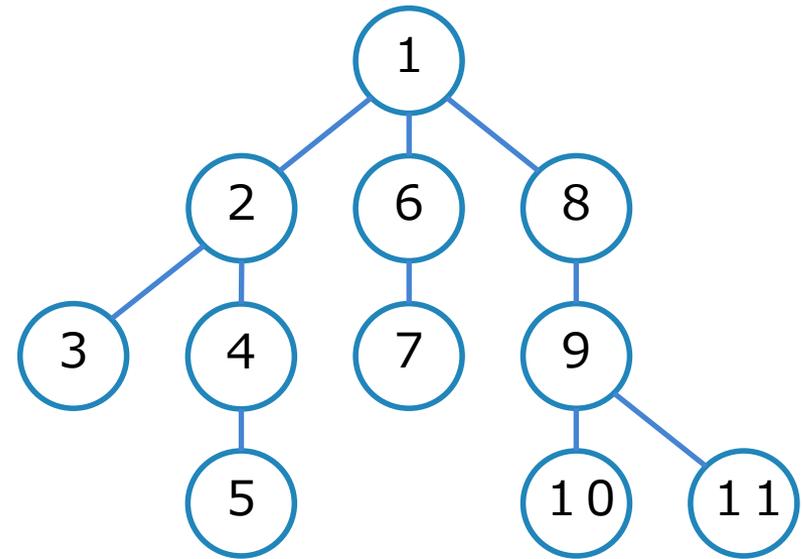


# BFS(幅優先探索)

- 幅優先探索とは、木構造やグラフの探索を行うためのアルゴリズム
- 始点となるノードから隣接するノードを探索し、そこからさらに隣接するノードにたいして探索を繰り返して目的のノードを見つける

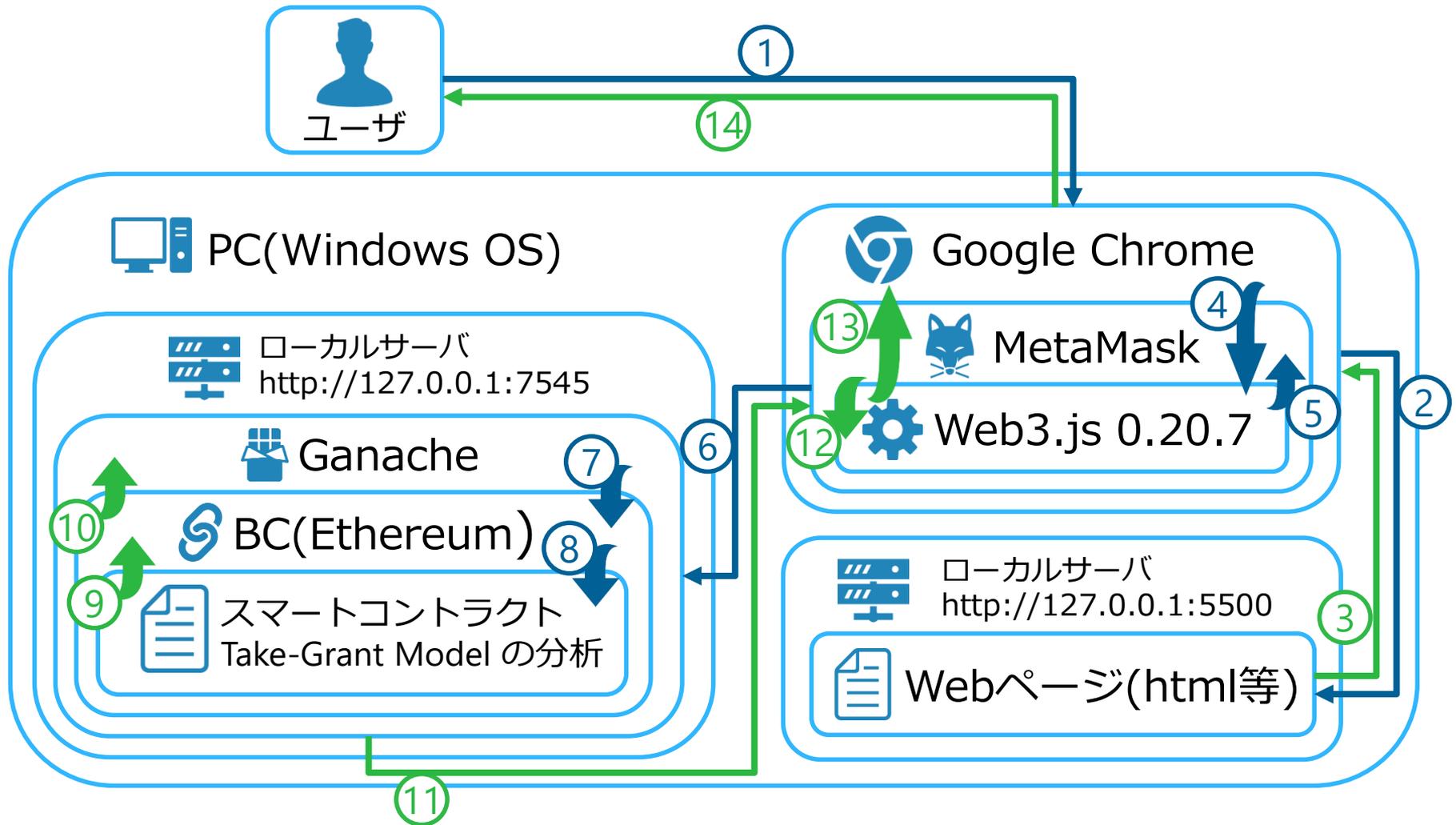


BFS (幅優先探索)



DFS (深さ優先探索)

# 実装システム概要 (予稿)



# 専用フロントエンド

Remix - Ethereum IDE x MetaMask x TAKE GRANT MODEL DRM DApp x +

127.0.0.1:5500/TAKE\_Grant\_Model\_DRM/main.html

## TAKE GRANT MODEL DRM DApps USER FRONT 1.1.0

Take Grant Create Create new node Allow dataflow Allow basic operation MetaMask Event Graph Node

### MetaMask information

Net work id: 5777

Contract address: 0xB17FD0880fc7238d7a1F78bE77407ca79EE1B341

Active account: 0x3512812d0b78c289c6ee55b86b4d1308fb087fa3

Web3 Version: 0.20.7

### Event information

Now roading

### Graph

DirectedGraph				
#	SourceNodeId	TargetNodeId	Read	Write
1	11	12	○	○
2	11	14	-	○
3	11	15	○	○
4	11	17	○	○
5	11	18	○	○
6	12	13	○	○
7	12	14	○	○
8	12	17	○	-
9	14	13	-	○
10	14	15	-	○
11	14	21	○	○
12	15	16	○	○
13	18	15	-	○

# 専用フロントエンド

## Graph

DirectedGraph				
#	SourceNodeId	TargetNodeId	Read	Write
1	11	12	○	○
2	11	14	-	○
3	11	15	○	○
4	11	17	○	○
5	11	18	○	○
6	12	13	○	○
7	12	14	○	○
8	12	17	○	-
9	14	13	-	○
10	14	15	-	○
11	14	21	○	○
12	15	16	○	○
13	18	15	-	○
14	18	17	-	○
15	18	19	○	○
16	18	20	○	-
17	19	20	○	○

# 専用フロントエンド

## Node information

Node id

### NodeOwner

0xb69c4061c21994bc151df2f47b47f748d8c01106

### DataFlowLimit

#	SourceNodeId	TargetNodeId	AllowType
1	20	19	Trust
2	20	11	Trust
3	20	12	Monitor
4	20	13	Monitor
5	20	14	Monitor
6	20	15	Monitor
7	20	16	Monitor
8	20	17	Monitor
9	20	18	Monitor
10	20	21	Monitor

### ProtectionNode

20

### TakeLimit

#	SourceNodeId	TargetNodeId	IntermediaryNodeId	Read	Write
1	18	20	19	○	-

### GrantLimit

#	SourceNodeId	TargetNodeId	IntermediaryNodeId	Read	Write
1	AllNode	AllNode	AllNode	○	○

### CreateLimit

#	Address
1	0xb69c4061c21994bc151df2f47b47f748d8c01106

# 専用フロントエンド

## Create

Source node

Data type

Array  Target node list  Source node list  Search list data

DataFlowLimit				
#	NodeId	SourceNodeId	TargetNodeId	AllowType
<input type="checkbox"/> 1	NewNode	AllNode	AllNode	Trust

TakeLimit						
#	NodeId	SourceNodeId	TargetNodeId	IntermediaryNodeId	Read	Write
<input type="checkbox"/> 1	NewNode	AllNode	AllNode	AllNode	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

GrantLimit						
#	NodeId	SourceNodeId	TargetNodeId	IntermediaryNodeId	Read	Write
<input type="checkbox"/> 1	NewNode	AllNode	AllNode	AllNode	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

CreateLimit		
#	NodeId	TargetAddress
<input type="checkbox"/> 1	NewNode	All address

# 専用フロントエンド

## Event information

Event log

# Log

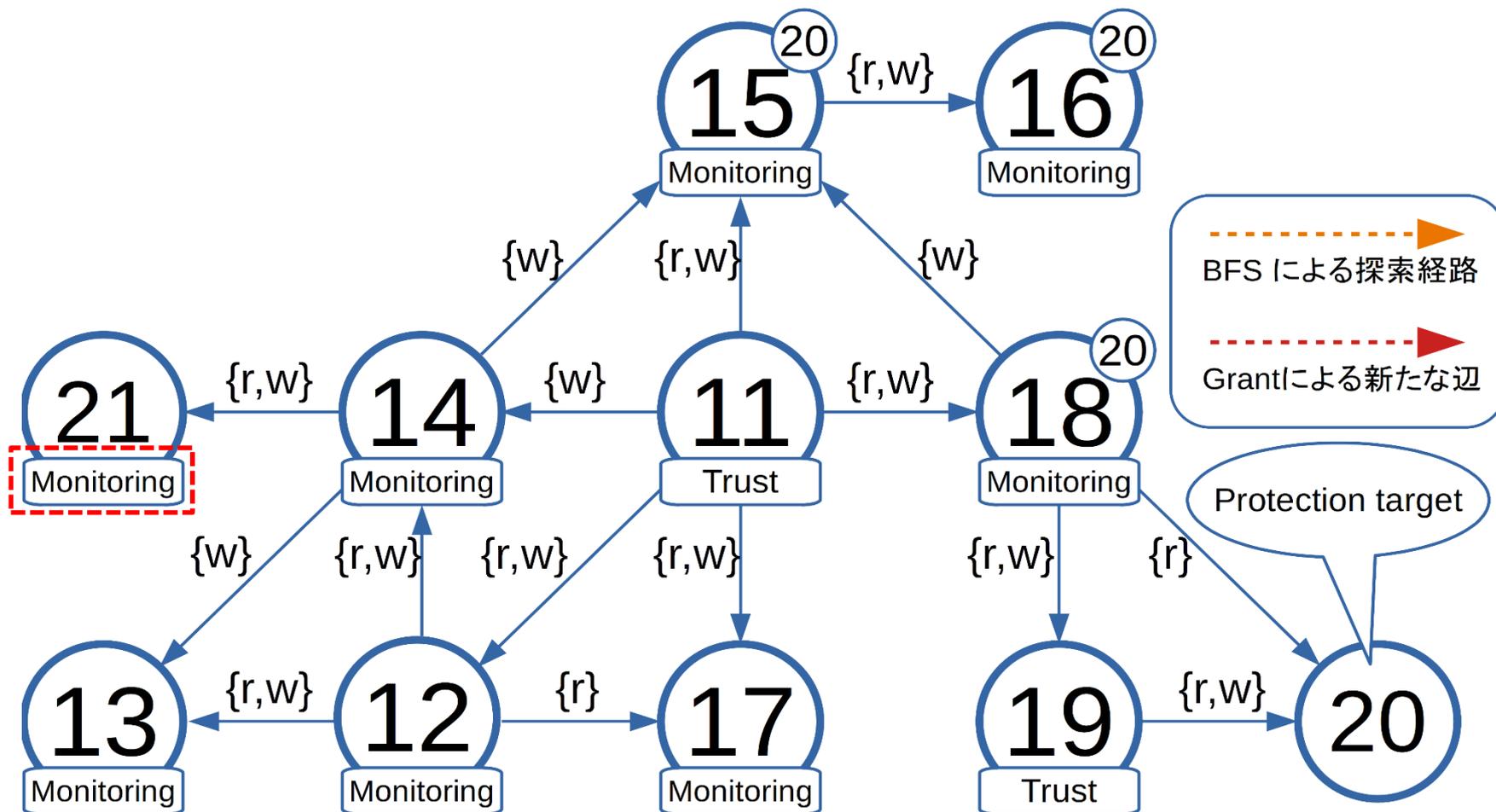
EventType:	createNewNode
FromAddress:	0xb69c4061c21994bc151df2f47b47f748d8c01106
NewNodeId:	22
DataType:	TargetNodeList, SourceNodeList, SearchListData
ValueForAllowDataFlow:	▼ In detail NodeId: 22, SourceNodeId: All node, TargetNodeId: All node, AllowType: Trust
ValueForAllowBasicOperation:	▼ In detail BasicOperationType: Take, NodeId: 22, SourceNodeId: All node, TargetNodeId: All node, IntermediaryNodeId: All node, LabelType: Read, Write BasicOperationType: Grant, NodeId: 22, SourceNodeId: All node, TargetNodeId: All node, IntermediaryNodeId: All node, LabelType: Read, Write BasicOperationType: Create, NodeId: 22, TargetAddress: 0xb69c4061c21994bc151df2f47b47f748d8c01106

1

# 実験2

allowDataFlow	[20,20,21,1]
getSettingdataFlowLimit	20
0: uint256[]: 20,19,2,20,11,2,20,12,1,20,13,1,20,14,1,20,15,1,20,16,1,20,17,1,20,18,1,20,21,1	
<b>grant</b>	
_sourceNodeId:	18
_targetNodeId:	17
_intermediaryNodeId:	11
_read:	false
_write:	true
0: uint256[]: 11,11,11,11,11,12,12,12,14,14,14,15,18,18,18,19	
1: uint256[]: 12,14,15,17,18,13,14,17,13,15,21,16,15,17,19,20,20	
2: bool[]: true,false,true,true,true,true,true,true,false,false,true,true,false,false,true,true,true	
3: bool[]: true,true,true,true,true,true,true,false,true,true,true,true,true,true,true,true,true	

# 実験2





# 実験

```
0: uint256[]: 11,11,11,11,11,12,12,12,14,14,14,15,18,18,18,19
1: uint256[]: 12,14,15,17,18,13,14,17,13,15,21,16,15,17,19,20,20
2: bool[]: true,false,true,true,true,true,true,true,false,false,true,true,false,false,true,true,true
3: bool[]: true,true,true,true,true,true,true,false,true,true,true,true,true,true,true,false,true
```

getSettingdataFlowLimit 20

```
0: uint256[]: 20,19,2,20,11,2,20,12,1,20,13,1,20,14,1,20,15,1,20,16,1,20,17,1,20,18,1
```

grant

```
_sourceNodeId: 18
_targetNodeId: 17
_intermediaryNodeId: 11
_read: false
_write: true
```

実際に分析プログラムがCovert channelを検知し、権利の委譲を中断できるかを実験結果から示す

# 実験

0: uint256[]: 11,11,11,11,11,12,12,12,14,14,14,15,18,18,18,18,19

1: uint256[]: 12,14,15,17,18,13,14,17,13,15,21,16,15,17,19,20,20

2: bool[]: true,false,true,true,true,true,true,true,false,false,true,true,false,false,true,true,true

3: bool[]: true,true,true,true,true,true,true,false,true,true,true,true,true,true,true,false,true

getSettingdataFlowLimit 20

0: uint256[]: 20,19,2,20,11,2,20,12,1,20,13,1,20,14,1,20,15,1,20,16,1,20,17,1,20,18,1

grant

\_sourceNodeId: 18

\_targetNodeId: 17

\_intermediaryNodeId: 11

\_read: false

\_write: true

transact to DigitalRightsManagement.grant pending ...

transact to DigitalRightsManagement.grant errored: Exceeds block gas limit

# 実験

0: uint256[]: 11,11,11,11,11,12,12,12,14,14,14,15,18,18,18,19

1: uint256[]: 12,14,15,17,18,13,14,17,13,15,21,16,15,17,19,20,20

2: bool[]: true,false,true,true,true,true,true,true,false,false,true,true,false,false,true,true,true

3: bool[]: true,true,true,true,true,true,true,false,true,true,true,true,true,true,true,false,true

getSettingdataFlowLimit 20

0: uint256[]: 20,19,2,20,11,2,20,12,1,20,13,1,20,14,1,20,15,1,20,16,1,20,17,1,20,18,1

grant

\_sourceNodeId: 18

\_targetNodeId: 17

\_intermediaryNodeId: 11

\_read: false

\_write: true

+request to DigitalRightsManagement export pending

権利委譲の操作を行う前のグラフを示す

# 実験

```
0: uint256[]: 11,11,11,11,11,12,12,12,14,14,14,15,18,18,18,19
1: uint256[]: 12,14,15,17,18,13,14,17,13,15,21,16,15,17,19,20,20
2: bool[]: true,false,true,true,true,true,true,true,false,false,true,true,false,false,true,true,true
3: bool[]: true,true,true,true,true,true,true,false,true,true,true,true,true,true,true,false,true

getSettingdataFlowLimit 20
0: uint256[]: 20,19,2,20,11,2,20,12,1,20,13,1,20,14,1,20,15,1,20,16,1,20,17,1,20,18,1

grant
  _sourceNodeId: 18
  _targetNodeId: 17
  _intermediaryNodeId: 11
  _read: false
  _write: true
+request to DigitalRightsManagement export reading
```

保護対象ノード20の課す他ノードに対する状態を示す

# 実験

前提条件ノード11を利用したノード18,17間にラベルWriteの新たな辺を生成するGrantを行う関数の実行を示す

```
3: bool[]: true,true,true,true,true,true,true,false,true,true,true,true,true,true,true,false,true
```

```
getSettingdataFlowLimit 20
```

```
0: uint256[]: 20,19,2,20,11,2,20,12,1,20,13,1,20,14,1,20,15,1,20,16,1,20,17,1,20,18,1
```

grant

\_sourceNodeId: 18

\_targetNodeId: 17

\_intermediaryNodeId: 11

\_read: false

\_write: true

```
transact to DigitalRightsManagement.grant pending ...
```

```
transact to DigitalRightsManagement.grant errored: Exceeds block gas limit
```

# 実験

関数を実行した結果、エラーが発生し、Grantの中断が行われたことを示す

```
3: bool[]: true,true,true,true,true,true,true,false,true,true,true,true,true,true,true,false,true
```

```
getSettingdataFlowLimit 20
```

```
0: uint256[]: 20,19,2,20,11,2,20,12,1,20,13,1,20,14,1,20,15,1,20,16,1,20,17,1,20,18,1
```

grant

```
_sourceNodeId: 18
```

```
_targetNodeId: 17
```

```
_intermediaryNodeId: 11
```

```
_read: false
```

```
_write: true
```

```
transact to DigitalRightsManagement.grant pending ...
```

```
transact to DigitalRightsManagement.grant errored: Exceeds block gas limit
```